



SILVERFIT
Alois

Gebruikershandleiding

Handleiding versie 5.0 - copyright SilverFit
december 2019, Alois versie 5.0



INHOUDSOPGAVE

Veiligheidsvoorschriften	3
Van start met de Alois	4
Aan- en uitzetten	6
Het startscherm	7
Overzicht activiteiten	8
Keuzehulp	
Activiteiten met één persoon.....	9
Activiteiten met kleine groep (2-4).....	10
Activiteiten met grote groep (4+).....	11
Beschrijving van de activiteiten	
Aquarium	12
Haardvuur.....	13
Dierenfilms.....	14
Touractiviteiten	
Bewegen met tourfilms	15
Reis door de tijd.....	16
Bewegen op muziek	
Dirigeren met muziek.....	17
Muziekspel	18
Zitdansen.....	19
Gebruikersfilms.....	20

Activiteiten met scherm aanraken	
Plaatjes matchen.....	21
Geluidsherkenning	22
Trail making.....	23
Memory.....	24
Hoofdrekenen.....	25
Schilderen.....	26
Activiteiten op een afstand	
Kermis met blikken	27
Plaatjesbingo	28
Geluidsherkenning.....	29
Kermis met bewegende doelen.....	30
Bingo.....	31
Hoofdrekenen.....	32
De vos.....	33
Overstekende mieren.....	34
Strandbal	35
Doe mij na!	36
Activiteiten met foto's	
Diavoorstelling.....	37
Foto's kiezen	38
Foto's annoteren	39
Foto's schoonvegen.....	40
Foto's matchen	41
Puzzelen met foto's	42
Memory met foto's.....	43
Raad het plaatje.....	44
Fotostudio.....	45

Gebruikersadministratie

Gebruiker aanmelden.....	46
Gebruiker afmelden.....	46
Inloggen gebruikersadministratie.....	47
Wachtwoord gebruikersadministratie wijzigen.....	47
Een nieuwe gebruiker aanmaken.....	47
Gebruikersprofiel.....	48
Gegevens van een gebruiker wijzigen.....	49
Een gebruiker verwijderen.....	49

Persoonlijke foto's en video's

Persoonlijke foto's en video's toevoegen.....	51
Persoonlijke foto's en video's selecteren van USB.....	52
Persoonlijke foto's en video's verwijderen.....	53
Persoonlijke foto's en video's exporteren naar USB.....	54

Albums (foto's en video's)

Een nieuw album aanmaken.....	56
Foto's en video's toevoegen.....	57
Foto's en video's verwijderen.....	57
Albums wijzigen en verwijderen.....	58
Gebruikers aanpassen.....	58

Problemen oplossen

De computer gaat niet aan.....	59
Het scherm geeft geen beeld.....	59
Het geluid werkt niet.....	59
De camera kan niet worden gevonden.....	59
De sensor van de fiets kan niet worden gevonden.....	59

VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

Veiligheid

De Alois is een systeem voor mensen met dementie. Het systeem vereist de vaardigheden, kennis en oordeel van een gekwalificeerde begeleider. Toezicht en begeleiding is noodzakelijk voor veilig en effectief gebruik van de Alois door mensen met dementie.

Het systeem kan de veiligheid van een deelnemer niet controleren of garanderen. Hoewel sommige mensen de Alois zelfstandig kunnen gebruiken, blijft de beoordeling of dit wel of niet kan de verantwoordelijkheid van de begeleider. Vooral kwetsbare mensen hebben continue begeleiding nodig. Lees voor gebruik zorgvuldig de paragraaf 'Waarschuwingen en veiligheidsmaatregelen'.

SilverFit is in geen geval aansprakelijk voor enige directe, indirecte, incidentele, bijzondere, consequente of andere schade, inclusief lichamelijk letsel, voortvloeiend uit het onzorgvuldig gebruik van de Alois.



Criteria voor het beëindigen van een activiteit

Er dient toezicht te worden gehouden op het optreden van een van onderstaande symptomen bij de deelnemers. Als een symptoom optreedt dan dient de activiteit te worden beëindigd of onderbroken:



- Pijn op de borst
- Ernstige kortademigheid
- Significante veranderingen in bloeddruk
- Bloeddruk > 200/110
- Duizeligheid; bloeddrukdaling > 20mmHg
- Zuurstofsaturatie < 90%
- Ernstige hoofdpijn
- Plotseling optreden van gevoelloosheid of zwakte
- Optreden van verwarring
- Ataxie
- Bleekheid
- Cyanose
- Koude en klamme huid
- Waarneembare veranderingen in hartslag
- Verzoek van de deelnemer om te stoppen

Waarschuwingen en veiligheidsmaatregelen

Instructie

Vertel wat een deelnemer moet doen of doe een activiteit voor. Dit zorgt ervoor dat iedere deelnemer begrijpt wat er gevraagd wordt. Begeleid een deelnemer met dementie nauwlettend voor een veilig en effectief gebruik.



Cardiopulmonale aandoeningen

Voorzichtigheid moet worden betracht bij deelnemers met (een vermoeden van) cardiopulmonale aandoeningen. Houd de vitale functies en hoe de deelnemer reageert op de activiteit nauwlettend in de gaten.

Herstel van botten, weefsel

Voorzichtigheid moet worden betracht als er recente chirurgische procedures of botbreuken zijn geweest, of bij het herstel van botten of weke delen. Spiercontracties kunnen het genezingsproces verstoren. Zorg ervoor dat de grenzen van de bewegingsuitslag en de belastbaarheid worden gerespecteerd.

Verminderde balans

Deelnemers met verminderde statische en/of dynamische balans moeten nauwlettend worden begeleid. Wees voorbereid om fysieke ondersteuning te bieden in het geval de deelnemer zijn balans verliest.

Overgevoeligheid

In zeldzame gevallen kan een deelnemer angst, misselijkheid, verminderde balans of andere problemen tonen bij het oefenen in een virtuele omgeving. Alle activiteiten moeten waar nodig fysiek begeleid worden en ondersteund worden met aanwijzingen.

Oefenruimte

Veilig gebruik van de Alois vraagt om een vrije bewegingsruimte, een vloer in goede staat en een stoel met rugleuning en armleuningen.

Problemen aan de apparatuur

Als de Alois beschadigd/defect is, als er foutmeldingen op het scherm verschijnen of als het scherm uitvalt, probeer de Alois dan op de juiste manier af te sluiten of trek indien nodig de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met de technische ondersteuning of met SilverFit.

VAN START MET DE ALOIS (1 van 2)

Wat is de SilverFit Alois?

De Alois is speciaal ontwikkeld voor mensen met dementie. Doel is om geluksmomenten te creëren om zo de kwaliteit van leven te verbeteren. De Alois stimuleert lichaamsbeweging, cognitieve uitdaging en sociaal contact. Het systeem gebruikt foto's en ander materiaal uit het leven van de gebruiker. De diverse activiteiten kunnen in verschillende stadia van dementie worden ingezet. De Alois kan worden gebruikt in een groep, maar juist ook in een meer intieme setting met vrienden en familie.

Vrolijker door bewegen

Mensen met dementie zijn vaak sociaal en fysiek weinig actief. Hierdoor komen ze in een neerwaartse spiraal terecht en verliezen steeds meer capaciteiten. Als mensen meer gaan bewegen, worden ze doorgaans vrolijker. Probleemgedrag vermindert en allerlei kleine taken kunnen zelfstandiger worden uitgevoerd. Niet voor niets schrijft de Inspectie voor de Gezondheidszorg dan ook voor dat zorginstellingen bewegen moeten stimuleren.



Voor ieder wat wils

In de afgelopen jaren is er steeds meer aandacht voor beleavingsgerichte zorg, waarbij de interesses en wensen van de bewoner voorop staan. Mensen zijn daarin heel verschillend. De Alois biedt persoonlijke activiteiten. Het systeem gebruikt daarvoor foto's, muziek en eventueel video's uit het leven van de bewoner zelf. Voor veel mensen zijn de foto's van hun oude woonplaats een feest van herkenning.

Waarom de naam "Alois"?

Alois was de voornaam van dr. Alzheimer, de ontdekker van de ziekte van Alzheimer. Wij proberen met de activiteiten op de Alois ons niet op de ziekte, maar op de persoon te richten. Vandaar de naam.



Samen met familie

Familieleden geven vaak aan dat zij niet weten wat ze tijdens een bezoek moeten doen. Een bezoek kan hierdoor minder zinvol voelen. Toch zijn mensen gelukkiger als er regelmatig bezoek is. De Alois biedt activiteiten om samen te ondernemen, zowel voor volwassenen als voor (achter-) kleinkinderen. Het is bijvoorbeeld mogelijk om samen persoonlijke foto's te kijken.

Waar kan de Alois gebruikt worden?

De Alois kan op verschillende plekken worden ingezet: in de huiskamer, een persoonlijke kamer, de activiteitenruimte, dagbesteding of als beweegprogramma op alle afdelingen. Familie en vrijwilligers kunnen daarbij een belangrijke rol spelen. Zij kunnen aan de slag met de verschillende activiteiten of kunnen helpen bij het zoeken naar persoonlijke foto's en muziek.



VAN START MET DE ALOIS (2 van 2)

Een activiteit kiezen

Probeer om bij het kiezen van een activiteit te kijken naar wat een deelnemer zelf wil, zodat deze kan aansluiten bij zijn/haar interesses. Bij mensen met dementie kan het soms voorkomen dat ze weinig initiatief tonen en liever in de stoel blijven zitten. Besef dat dit vaak voorkomt uit angst of onbekendheid. Op veel fronten hebben ze de controle over hun leven al verloren en ze hebben moeite op zoek te gaan naar hun eigen geluk. Daar kunt u bij helpen! Door u zelf in te leven in de ander en de ander vriendelijk te benaderen, kunt u hem of haar uitnodigen iets leuks te komen doen. Vond de deelnemer gezelligheid altijd belangrijk, sluit dan hierbij aan door bijvoorbeeld een activiteit te kiezen die u gezellig samen kunt doen of die een gezellige sfeer oproept. Het is belangrijk dat een deelnemer zich op zijn gemak voelt tijdens de activiteit, zodat zijn/haar zelfvertrouwen kan groeien. Plezier is bij een activiteit ontzettend belangrijk. Dat zorgt voor een onbewust positieve herinnering, welke weer invloed heeft op de beleving.

Foutloos leren

Iedereen kan en wil leren, mensen met dementie dus ook. Ze hebben daar wel sturing bij nodig. Daarbij is het belangrijk om er voor te zorgen dat er niet te veel mis gaat tijdens het leren van een nieuwe activiteit. Waar wij leren van fouten, zorgt het bij mensen met dementie juist voor verwarring en frustratie. Probeer dus zoveel mogelijk de juiste handelingen in kleine stappen aan te leren en blijf positief. Laat de deelnemer ervaren dat iets mogelijk is en geef complimenten. Zorg voor succeservaringen en probeer te voorkomen dat de deelnemer het gevoel heeft iets alweer te zijn vergeten. Een rustige, veilige en vertrouwelijke sfeer helpt daarbij.

Samen bewegen

Samen activiteiten uitvoeren is gezellig en helpt de deelnemer in het uitvoeren van de handelingen. Het zorgt voor een band; u komt op een andere manier in contact met de deelnemer. Bovendien helpt het samen uitvoeren de deelnemer: hij kan zo af en toe bij u spieken als hij het even niet meer weet. Deel de activiteiten in kleine handelingen op, zodat de deelnemer de bewegingen stap voor stap leert. Beloon plezierig gedrag en benader de deelnemer positief.

Herhaling en structuur

Een handeling of nieuwe activiteit aanleren kost tijd. Structuur en regelmatig oefenen helpen. Beweeg samen of doe de bewegingen voor. Na een aantal weken intensief oefenen komt het vaak voor dat de deelnemer steeds minder sturing nodig heeft. Bij het zien van een spel maakt hij bijvoorbeeld als vanzelf de beweging die daarbij hoort. Daarbij is herhaling van de activiteiten wel van belang.

Aandachtspunten bij het doen van een activiteit



Zolang u achter de deelnemer zit, reageert de camera meestal op de deelnemer en niet op de begeleider.



Wanneer u dicht achter een zittend persoon staat, detecteert de camera u soms als het bovenlichaam en de deelnemer als het onderlichaam. Houdt een beetje afstand of ga zitten om de verstoring te minimaliseren.



Het is handig om bij het uitleggen van een activiteit naast de deelnemer te zitten. Wanneer de activiteit begint, kunt u zich het beste naar achteren verplaatsen om te voorkomen dat de camera u ziet in plaats van de deelnemer.



Het is ook mogelijk om de deelnemer intensiever te ondersteunen. Wanneer de beweging gezamenlijk wordt gemaakt, zal de camera reageren op de gecombineerde beweging.

AAN- EN UITZETTEN

De Alois aanzetten

Steek de stekker in het stopcontact.

Achter het beeldscherm zit een kast. Aan de linkerkant zit een uitsparing waar de knop zit om de Alois aan te zetten. Druk deze eenmaal in. (Als u in de kast kijkt, ziet u dat er nu een blauw lampje in de kast brandt.)



Zet het beeldscherm aan door rechts aan de achterkant van het scherm de aanknop in te drukken.



Wacht totdat de Alois is opgestart. Het startscherm komt vanzelf in beeld. Het scherm is aanraakgevoelig en u bedient deze met uw vingers.



Volume aanpassen

Het volume kunt u harder en zachter zetten met de draaiknop aan een van de speakers. Door met de klok mee te draaien zet u het volume harder; door tegen de klok in te draaien zet u het volume zachter.

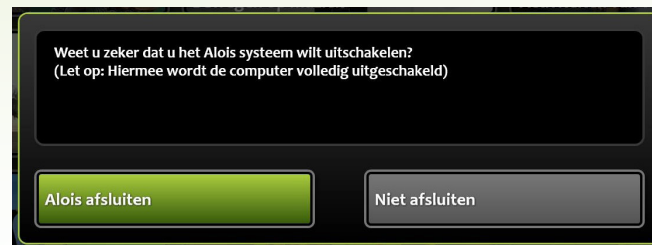


De Alois uitzetten

Ga terug naar het startscherm en druk twee keer kort op het rode omcirkelde kruis linksboven in het beeld.



Er wordt gevraagd om een bevestiging. Druk op 'Alois afsluiten'. De computer wordt nu volledig afgesloten. Dit duurt ongeveer 15 seconden. Vervolgens kunt u de stekker uit het stopcontact halen. Let op: er kunnen fouten optreden wanneer het systeem onjuist wordt afgesloten.



De Alois verplaatsen

De Alois kan verplaatst worden om op verschillende locaties te gebruiken. Sluit het systeem eerst volledig af (zoals hierboven beschreven) voordat u de stekker uit het stopcontact haalt! Mocht u dat niet doen, dan kan er permanente schade ontstaan en kunt u informatie verliezen.

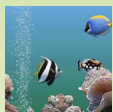


HET STARTSCHERM



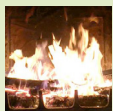
- 1 Aquarium**
Rustig kijken naar vissen.
- 2 Haardvuur**
Ontspannen bij een knapperend haardvuur.
- 3 Dierenfilms**
Kijken naar jonge dieren.
- 4 Touractiviteiten**
Kijk naar of fiets door verschillende fiets- en wandelroutes door stad en land.
- 5 Bewegen op muziek**
Dirigeren met muziek of zittansen op bekende muziekstukken of muziek maken door te bewegen met het muziekspel.
- 6 Gebruikersfilms**
Samen (persoonlijke) films kijken, bijvoorbeeld van een bruiloft.
- 7 Activiteiten met scherm aanraken**
Activiteiten door het scherm aan te raken, bijvoorbeeld hoofdrekenen of geluidsherkenning.
- 8 Activiteiten op afstand**
Activiteiten van veraf, bijvoorbeeld bingo of ballen gooien.
- 9 Activiteiten met foto's**
Samen (persoonlijke) foto's kijken, foto's schoonvegen of spelletjes doen met foto's

OVERZICHT ACTIVITEITEN



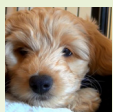
AQUARIUM

Levensecht aquarium om van te genieten.



HAARDVUUR

Levensecht haardvuur om bij te ontspannen.



DIERENFILMS

Een selectie van video's met jonge dieren.



TOURACTIVITEITEN

Bewegen met tourfilms
Fiets- en wandeltochten door steden en natuurgebieden.



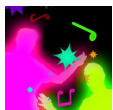
Reis door de tijd

Diavoorstellingen van steden in de vorige eeuw.



BEWEGEN OP MUZIEK

Dirigeren met muziek
Dirigeren met klassieke muziek ("conductorcise").



Muziekspel

Intuïtieve interactie met geluid en kleur.



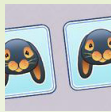
Zitdansen

Grote bewegingen met diverse soorten muziek.



GEBRUIKERSFILMS

Eigen films kijken, bijvoorbeeld van een bruiloft.



ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN

Plaatjes matchen
Gelijke plaatjes bij elkaar zoeken.



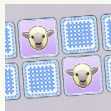
Geluidsherkenning

Activiteit met verschillende geluiden.



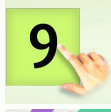
Trail making

Cijfers verbinden van laag naar hoog.



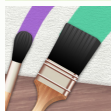
Memory

Memory spelen met plaatjes.



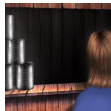
Hoofdrekenen

Sommen oplossen door het scherm aan te raken.



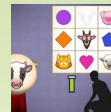
Schilderen

Vrij schilderen op het scherm



ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND

Kermis met blikken
Blikken omver gooien.



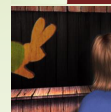
Plaatjesbingo

Bingospel waarbij je moet opstaan of voorover buigen.



Geluidsherkenning

Beweegactiviteit met verschillende geluiden.



Kermis met bewegende doelen

Gooien om houten dieren te raken.



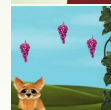
Bingo

Bingospel waarbij je moet opstaan of voorover buigen.



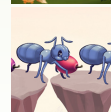
Hoofdrekenen

Beweegactiviteit op basis van rekensommen.



De vos

Balans van het bovenlichaam oefenen.



Overstekende mieren

Laat de mieren de kloof oversteken door je heen op te tillen



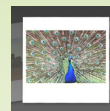
Strandbal

Strandbal hooghouden of overspelen.



Doe mij na!

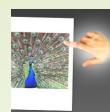
Dagelijkse handelingen uitvoeren in een groep.



ACTIVITEITEN MET FOTO'S

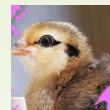
Diavoorstelling

Foto's achter elkaar afspelen.



Foto's kiezen

Bekijken van historische of persoonlijke foto's.



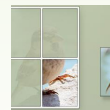
Foto's schoonvegen

Scherm poetsen zodat foto's tevoorschijn komen.



Foto's matchen

Gelijke foto's bij elkaar zoeken.



Puzzelen met foto's

Legpuzzels maken met (persoonlijke) foto's.



Memory met foto's

Memory spelen met (persoonlijke) foto's.



Raad het plaatje

Raad wat er achter de blokken op de foto staat



Fotostudio

Maak een foto met de Alois

KEUZEHULP: ACTIVITEITEN MET ÉÉN PERSOON

BEWEGEN

Bewegen is belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren. De activiteiten zijn gesorteerd van makkelijk naar moeilijk.



Bewegen met tourfilms
willekeurige beweging



Dirigeren met muziek
(bewegen op muziek)



Foto's schoonvegen
(activiteiten met foto's)



Kermis met blikken
(activiteiten op een afstand)



Zitdansen
(bewegen op muziek)



Doe mij na!
(activiteiten op een afstand)



Bewegen met tourfilms
fietsend

BEWEGEN (vervolg)



Muziekspel
(bewegen op muziek)



Strandbal
(activiteiten op een afstand)



Plaatjesbingo
(activiteiten op een afstand)



Bingo
(activiteiten op een afstand)



Kermis met bewegende doelen
(activiteiten op een afstand)



De vos
(activiteiten op een afstand)



Overstekende mieren
(activiteiten op een afstand)

Alle cognitiespellen hebben tevens een beweegcomponent.

*Activiteiten met scherm aanraken: kleine bewegingen.
Activiteiten op een afstand: grote bewegingen.*

COGNITIE

Cognitieve activiteiten bevorderen het denk- en leervermogen. De activiteiten zijn gesorteerd van makkelijk naar moeilijk.



Plaatjes matchen
(activiteiten met scherm aanraken)



Foto's matchen
(activiteiten met scherm aanraken)



Geluidsherkenning
(activiteiten met scherm aanraken)



Geluidsherkenning
(activiteiten op een afstand)



Raad het plaatje
(activiteiten met foto's)



Puzzelen met foto's
(activiteiten met foto's)



Hoofdrekenen
(activiteiten met scherm aanraken)



Hoofdrekenen
(activiteiten op afstand)



Trail making
(activiteiten met scherm aanraken)



Memory
(activiteiten met scherm aanraken)



Memory met foto's
(activiteiten met foto's)

REMINISCENTIE / UITLOKKEN GESPREKKEN

Sociale interactie tovert vaak een glimlach op het gezicht van mensen met dementie.



Gebruikersfilms



Diavoorstelling
(activiteiten met foto's)



Foto's kiezen
(activiteiten met foto's)



Reis door de tijd
(diavoorstelling)



Fotostudio
(activiteiten met foto's)



Schilderen
(activiteiten met scherm aanraken)

ONTSPANNING

Ontspanning is rustgevend, stressverlagend en zorgt voor positieve emoties.



Aquarium



Haardvuur



Dierenfilms



Bewegen met tourfilms
vanzelf afspelen

KEUZEHULP: ACTIVITEITEN MET KLEINE GROEP (2-4)

BEWEGEN

Bewegen is belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren. De activiteiten zijn gesorteerd van makkelijk naar moeilijk.



Dirigeren met muziek
(bewegen op muziek)



Zitdansen
(bewegen op muziek)



Doe mij na!
(activiteiten op een afstand)



Muziekspel
(bewegen op muziek)



Strandbal
(activiteiten op een afstand)



Plaatjesbingo met z'n tweeën
(activiteiten op een afstand)



Bingo met z'n tweeën
(activiteiten op een afstand)



Overstekende Mieren
(activiteiten op een afstand)

Alle cognitiespellen hebben tevens een beweegcomponent.

*Activiteiten met scherm aanraken: kleine bewegingen.
Activiteiten op een afstand: grote bewegingen.*

COGNITIE

Cognitieve activiteiten bevorderen het denk- en leervermogen. De activiteiten zijn gesorteerd van makkelijk naar moeilijk.



Plaatjes matchen
(activiteiten met scherm aanraken)



Foto's matchen
(activiteiten met scherm aanraken)



Geluidsherkenning
(activiteiten met scherm aanraken)



9 Hoofdrekenen
(activiteiten met scherm aanraken)



Raad het plaatje
(activiteiten met foto's)



Memory
(activiteiten met scherm aanraken)



Memory met foto's
(activiteiten met foto's)

REMINISCENTIE / UITLOKKEN GESPREKKEN

Sociale interactie tovert vaak een glimlach op het gezicht van mensen met dementie.



Gebruikersfilms



Diavoorstelling
(activiteiten met foto's)



Foto's kiezen
(activiteiten met foto's)



Reis door de tijd
(diavoorstelling)



Fotostudio
(activiteiten met foto's)



Schilderen
(activiteiten met scherm aanraken)

ONTSPANNING

Ontspanning is rustgevend, stressverlagend en zorgt voor positieve emoties.



Aquarium



Haardvuur



Dierenfilms



Bewegen met tourfilms
vanzelf afspelen

KEUZEHULP: ACTIVITEITEN MET GROTE GROEP (4+)

BEWEGEN

Bewegen is belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren. De activiteiten zijn gesorteerd van makkelijk naar moeilijk.



Dirigeren met muziek

(bewegen op muziek)



Zitdansen

(bewegen op muziek)



Doe mij na!

(activiteiten op een afstand)



Muziekspel

(bewegen op muziek)

COGNITIE

Cognitieve activiteiten bevorderen het denk- en leervermogen.



Raad het plaatje

(activiteiten met foto's)

REMINISCENTIE / UITLOKKEN GESPREKKEN

Sociale interactie tovert vaak een glimlach op het gezicht van mensen met dementie.



Gebruikersfilms



Diavoorstelling

(activiteiten met foto's)



Reis door de tijd

(activiteiten met foto's)



Foto's kiezen

(activiteiten met foto's)



Schilderen

(activiteiten met scherm aanraken)

ONTSPANNING

Ontspanning is rustgevend, stressverlagend en zorgt voor positieve emoties.



Aquarium



Haardvuur



Dierenfilms



Bewegen met tourfilms

vanzelf afspelen

AQUARIUM



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Mensen met dementie kunnen ervan genieten om naar een aquarium te kijken. Het aquarium straalt een serene, rustige sfeer uit en dat kan ontspannend zijn.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Aquarium'. Het aquarium komt dan direct in beeld. Hier is verder geen activiteit aan verbonden.

Uitleg activiteit

Het kijken naar een aquarium kan zelfstandig of in een groep en werkt vaak ontspannend.



Aquarium.

Afsluiten



Druk eenmaal op het beeldscherm om het aquarium af te sluiten.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken naar het aquarium.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

HAARDVUUR



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Mensen kunnen er erg van genieten om naar een haardvuur te kijken. Het geeft een gezellige sfeer en is ontspannend.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Haardvuur'. Het haardvuur komt dan direct in beeld. Hier is verder geen activiteit aan verbonden.

Uitleg activiteit

Het kijken naar een haardvuur kan zelfstandig of in een groep en werkt vaak ontspannend.



Haardvuur.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken naar het haardvuur.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

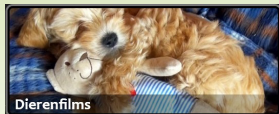
DIERENFILMS



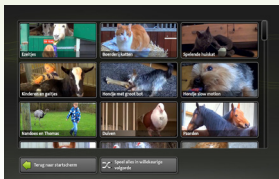
Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Jonge dieren roepen vaak vertedering en ontroering op, waardoor de deelnemer geactiveerd wordt. Het roept herinneringen, verhalen en emoties op. In een groep kan dit tot leuke interacties leiden en soms lopen mensen ook naar het scherm om de dieren te aaien. Aansluiten bij de interesses en beleving van de deelnemer is hierbij belangrijk voor het veilige en vertrouwde gevoel dat de dieren kunnen oproepen.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Dierenfilms'.



Druk op een van de films om deze te starten. De film start direct.

Uitleg activiteit

Het kijken van dierenfilms kan zelfstandig of in een groep en werkt vaak ontspannend. Het roept herinneringen, vertedering en interactie op. De verschillende films duren één tot een paar minuten en herhaalt zich vanzelf. De verschillende films kunnen tevens in willekeurige volgorde afgespeeld worden en kunnen input zijn voor een gesprek.



Film van een hondje.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken van de film.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

TOURACTIVITEITEN: BEWEGEN MET TOURFILMS



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

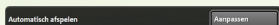
Tochtjes maken door de omgeving vinden mensen met dementie vaak erg leuk, maar naar buiten gaan lukt niet altijd meer. Met deze tourfilms door steden en natuurgebieden kunnen mensen het gevoel hebben naar buiten te zijn geweest. In een groep kan dit tot leuke interacties leiden en de films roepen herinneringen, verhalen en emoties op.

Deelnemers kunnen tevens de snelheid van de tourfilms beïnvloeden door willekeurige bewegingen te maken of erbij te fietsen. Fietsen met videobeelden blijkt verschillende positieve effecten te hebben, bijvoorbeeld op balans en het verminderen van valgevaar.

Opstarten



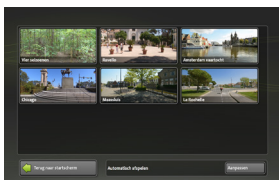
Druk in het startscherm op 'Touractiviteiten' en vervolgens op 'Bewegen met Tourfilms'.



Druk onderin het scherm op de knop 'Aanpassen' om de instellingen te wijzigen.



Kies 'Automatisch afspelen' om de tourfilms te bekijken zonder te bewegen of 'Door te bewegen' om de tourfilms te laten reageren op beweging van de deelnemer. Als een fiets met sensor is aangesloten verschijnt de optie: 'Door te fietsen'.



Druk op een van de films om deze te starten. De film start direct indien 'Vanzelf afspelen' is gekozen. Indien 'Speel af door bewegen' is gekozen, start de film pas als de deelnemer begint met bewegen of fietsen.

Uitleg activiteit

Films door steden en natuur kunnen op drie manieren worden bekeken:

- 1) Fietsend, bijvoorbeeld met een beentrainer of een actief-passief fiets. Als de fiets is aangesloten met een sensor, zullen de films sneller worden afgespeeld wanneer de deelnemer harder trapt.
- 2) Met iedere willekeurige (niet al te kleine) beweging kan een deelnemer de tourfilms starten, bijvoorbeeld door het bewegen van de armen. De tourfilm zal stoppen wanneer er geen beweging meer wordt gemaakt.
- 3) Zonder te bewegen. Alleen al het kijken naar films door steden en natuur werkt vaak ontspannend.



Film door natuur.



Meefietsen met de film.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken van de film.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

TOURACTIVITEITEN: REIS DOOR DE TIJD



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

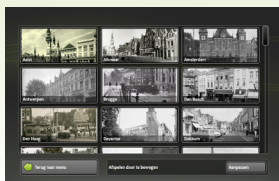
Voor veel mensen met dementie is het straatbeeld van 50 jaar geleden zeer herkenbaar. In samenwerking met streekarchieven zijn diavoorstellingen gemaakt van verschillende steden in verschillende tijden. Deze diavoorstellingen kunnen tot leuke interacties leiden en de beelden roepen herinneringen, verhalen en emoties op.

Het is mogelijk de diavoorstelling automatisch te laten spelen of te koppelen met een sensor op de fiets (indien aanwezig). Fietsen met een arm- of beentrainer is een veilige methode om meer te bewegen, dit heeft positieve effecten op de gezondheid.

Opstarten

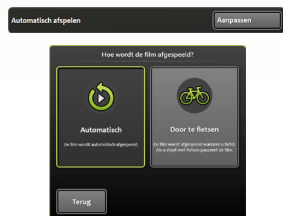


Druk in het startscherm op 'Touractiviteiten' en vervolgens op 'Reis door de tijd'.



Druk op een van de steden om deze te selecteren. U krijgt vervolgens een scherm te zien met de beschikbare tijdsbeelden. De diavoorstelling start direct.

Indien 'Afspelen door te fietsen' is gekozen start de diavoorstelling pas als de deelnemer begint te fietsen.



Fiets met sensor: Zorg dat de sensor is verbonden met de computer. Bij de stad-selectie drukt u onderin het scherm op 'Aanpassen' om de instellingen te wijzigen. Kies 'Door te fietsen' om de diavoorstelling te laten reageren op de fiets met sensor.

Uitleg activiteit

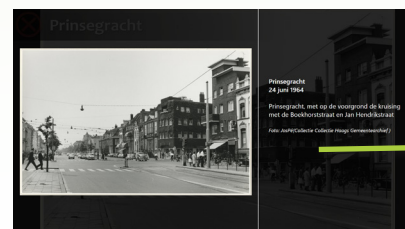
De diavoorstellingen met oude foto's van steden kunnen op twee manieren worden bekeken:

- 1) Fietsend, bijvoorbeeld met een beentrainer of een actief-passief fiets.
- 2) Automatisch afspelen. Alleen al het kijken naar oude foto's werkt vaak ontspannend.

Wanneer u op het scherm tikt wordt extra informatie over de foto getoond. Nog een keer tikken zorgt ervoor dat de diavoorstelling weer verder gaat.



Diavoorstelling met straatnaam.



Extra informatie over de getoonde foto.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken van de diavoorstelling.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de fietsactiviteit.

BEWEGEN OP MUZIEK: DIRIGEREN MET MUZIEK

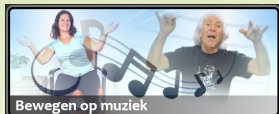


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Bewegen op muziek kunnen mensen met dementie vaak nog heel goed. David Dworkin is een dirigent uit Amerika, die door al het dirigeren fit is gebleven. Met zijn programma conductorcise nodigt hij iedereen op een enthousiaste manier uit om mee te dirigeren.

David Dworkin toert veelal een lach op het gezicht van diegenen die mee doen. De herkenbare muziek roept herinneringen en emoties op, wat kan leiden tot leuke verhalen of goede gesprekken. Door de muziek ontstaan de bewegingen vaak vanzelf. De grote dirigeerbewegingen zijn goed voor de doorbloeding en de spierkracht.

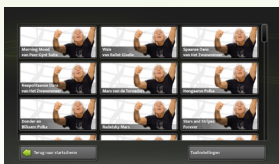
Opstarten



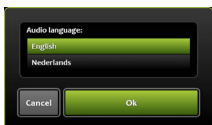
Druk in het startscherm op 'Bewegen op muziek'.



Druk op 'Dirigeren met muziek'.



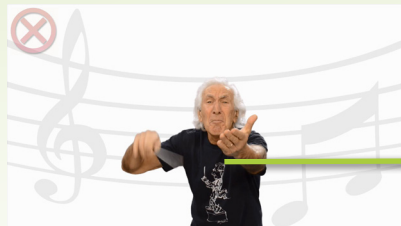
Druk op één van de video's om deze te starten. De video begint met een korte introductie en vervolgens met het dirigeren met muziek.



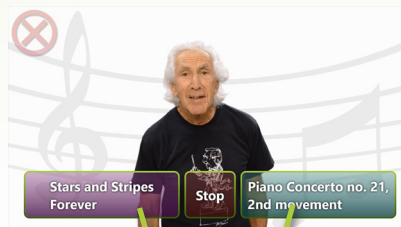
Bij de activiteit Dirigeren met muziek is het mogelijk de gesproken taal te wijzigen. Hiervoor drukt u op de knop 'taalinstellingen' onderin beeld en kiest u vervolgens de gewenste taal.

Uitleg activiteit

Dirigeer, klap, zing, neurie en/of dein met de dirigent mee, eventueel met muziekinstrument of dirigeerstokje in de hand. Het dirigeren kan zelfstandig of in een groep.



David Dworkin (dirigent).



Start direct nog een video.

Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Stoppen

Na de activiteit
Druk op stoppen onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Overleg met een fysiotherapeut als u twijfels heeft over de veiligheid.
- Begeleider: doe zelf mee, dan volgt de groep!

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

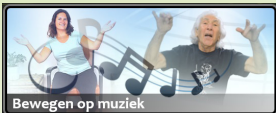
BEWEGEN OP MUZIEK: MUZIEKSPEL



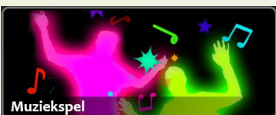
Waarom zit deze activiteit in de Alois?

In deze activiteit levert iedere beweging die de deelnemer maakt geluiden en kleuren op. Hierdoor worden de zintuigen van de deelnemer geprikkeld. Door samen te bewegen ontstaan er nog meer geluiden en kleuren, wat zorgt voor gezamenlijk plezier en interactie.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Bewegen op muziek'.



Druk op 'Muziekspel'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

Een of meerdere deelnemers zitten in een stoel of rolstoel op een meter afstand voor het scherm. De deelnemers zien zichzelf in beeld en maken bewegingen met het bovenlichaam en/of de armen. Iedere beweging leidt tot kleuren en geluiden. De Alois kan meerdere deelnemers herkennen en de voorste twee deelnemers die actief bewegen, hebben invloed op de geluiden en de kleuren op het scherm.



Bewegende deelnemers.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Overleg met een fysiotherapeut als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

BEWEGEN OP MUZIEK: ZITDANSEN

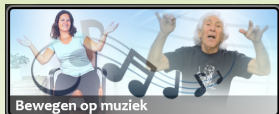


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Zitdansen is een nieuwe beweegactiviteit op muziek, wat mensen met dementie vaak nog heel goed kunnen. Dit zitdansprogramma nodigt iedereen op een leuke manier uit om lekker mee te zitdansen.

De herkenbare muziek kan herinneringen en emoties oproepen en dit kan leiden tot leuke gesprekken. Door de muziek ontstaan de bewegingen vaak vanzelf en iedere deelnemer kan op zijn/haar manier meebewegen. De grote dansbewegingen zijn goed voor de doorbloeding en de spierkracht.

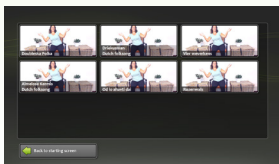
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Bewegen op muziek'.



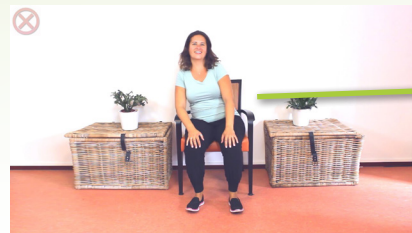
Druk op 'Zitdansen'.



Druk op een van de video's om deze te starten. De video start direct met het zitdansen.

Uitleg activiteit

Zitdans, klap, zing, neurie en/of dein met het zitdansen mee. Het zitdansen kan zelfstandig of in een groep.



Zitdans
instructrice.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Overleg met een fysiotherapeut als u twijfels heeft over de veiligheid.
- Begeleider: doe zelf mee, dan volgt de groep!

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

GEBRUIKERSFILMS



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Via deze activiteit kunt u persoonlijke video's bekijken; zelfstandig of juist in een groep. De herinneringen, emoties en verhalen die de beelden oproepen, zorgen voor leuke interacties.

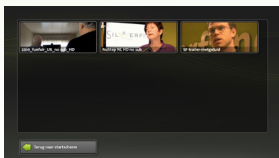
Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en depressiviteit verminderen. Het gebruik van video's is een manier om de herinneringen op te halen.

Opstarten

Voordat een gebruikersfilm kan worden opgestart, dient een gebruiker te zijn aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Druk vervolgens in het startscherm op 'Gebruikersfilms'.



Druk op een video om deze af te spelen. De video start direct en speelt automatisch opnieuw af, als deze klaar is.

Uitleg activiteit

Het kijken naar gebruiksfilms kan zelfstandig of in een groep. Wanneer in een groep naar de film wordt gekeken, is het wel belangrijk dat de persoon van wie de film is, hier toestemming voor heeft gegeven. De gebruikersfilm kan input zijn voor een gesprek.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het kijken van de film.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: PLAATJES MATCHEN



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

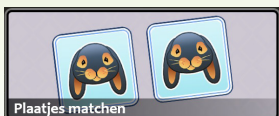
Het doel van deze activiteit is om gelijke plaatjes te herkennen uit meerdere verschillende plaatjes. De deelnemer dient twee gelijke plaatjes te matchen. Deze activiteit traint onder andere het scannen en categoriseren van plaatjes.

De succeservaringen leveren plezier op, waardoor het leuk is om uit te voeren. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen. De deelnemer matcht twee gelijke plaatjes door de plaatjes op het beeldscherm aan te raken. Op deze manier worden de hersenen geprikkeld en een reikbeweging van de armen gestimuleerd.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.

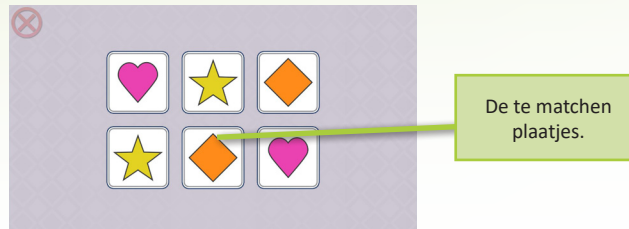


Druk vervolgens op 'Plaatjes matchen'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en kiest twee gelijke plaatjes na elkaar, door het beeldscherm aan te raken. De plaatjes verdwijnen wanneer een correct paar is gevormd. Het spel eindigt als alle plaatjes verdwenen zijn.

De moeilijkheidsgraad (het aantal plaatjes en het onderscheid tussen de plaatjes) wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer.



Afsluiten



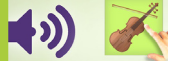
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemers rechtop zitten als het spel begint
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: GELUIDSHERKENNING



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het doel van deze activiteit is om geluiden te herkennen uit het dagelijks leven. De deelnemer hoort een geluid en kiest de afbeelding die daar bij hoort. Hij/zij hoeft niet speciaal te benoemen wat het is, waardoor deze activiteit voor veel mensen toegankelijk is.

De succeservaringen leveren plezier op, waardoor het leuk blijft om uit te voeren. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen. De deelnemer kiest het juiste antwoord door het beeldscherm aan te raken. Op deze manier worden de hersenen geprikkeld en de reikbeweging met de armen gestimuleerd.

Opstarten



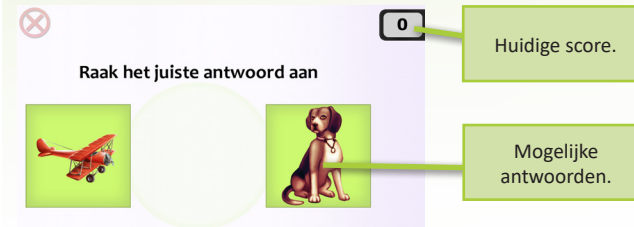
Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.



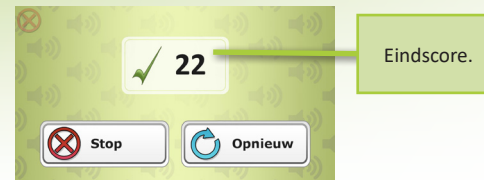
Druk vervolgens op 'Geluidsherkenning'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en kiest de afbeelding die bij het afgespeelde geluid hoort. Het kiezen van de juiste afbeelding kan hij/zij doen door het juiste plaatje aan te tikken. Als het correcte plaatje is gekozen wordt een nieuw geluid afgespeeld.



Scorescherm



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: TRAIL MAKING



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

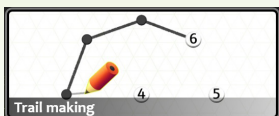
Deze activiteit is afgeleid van de trail making test, een neuropsychologische test die onder andere geschikt is om dementie te detecteren. Op het scherm verschijnen stippen met getallen, welke de deelnemer op de goede volgorde met elkaar moet verbinden. Deze activiteit traint de zoeksnelheid, verwerkingssnelheid, executieve functies en het scannen.

Let op! Deze activiteit kan moeilijk zijn voor deze doelgroep, afhankelijk van het stadium van dementie.

Opstarten



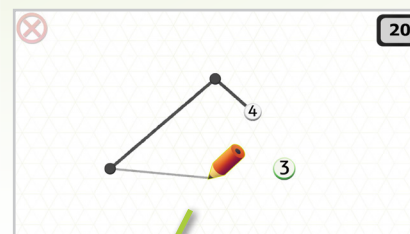
Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.



Druk vervolgens op 'Trail making'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel. De stippen met getallen dienen op de goede volgorde met elkaar te worden verbonden, door de stippen op het scherm aan te raken.



Huidige score.

Stippen met getallen, welke verbonden dienen te worden.

Scorescherm



Eindscore.

Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: MEMORY



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het doel van deze activiteit is om gelijke plaatjes te herkennen en te onthouden. De deelnemer zoekt twee gelijke plaatjes door te onthouden op welk plaatje hij deze voorwerpen eerder heeft gezien.

De succeservaringen leveren plezier op, waardoor het leuk blijft om te doen. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen. Deze activiteit traint onder andere het werkgeheugen, scannen en categoriseren. Op deze manier worden de hersenen geprikkeld en een reikbeweging van de armen gestimuleerd.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.

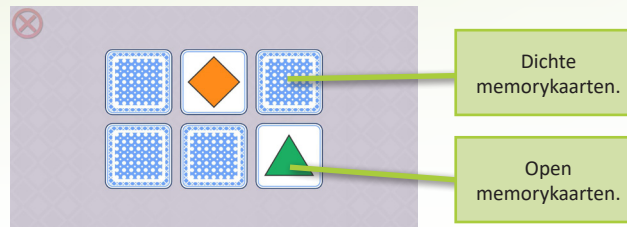


Druk vervolgens op 'Memory'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en dient te onthouden welke plaatjes onder welk memorykaartje liggen. Door de memorykaarten op het scherm aan te raken draait de deelnemer deze om en worden de plaatjes zichtbaar. Het is de taak van de deelnemer om twee gelijke plaatjes bij elkaar te zoeken. De memorykaarten verdwijnen wanneer een correct paar is gevormd. Wanneer alle memorykaarten zijn verdwenen, komen er automatisch weer nieuwe memorykaarten tevoorschijn.

De moeilijkheidsgraad (het aantal memorykaarten en het onderscheid tussen de plaatjes) wordt automatisch aangepast aan het niveau.



Afsluiten



Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: HOOFDREKENEN

4 + 5 **9**

Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Vaak kunnen mensen met dementie nog heel goed rekenen, doordat ze het op jonge leeftijd hebben geleerd en gebruikt. In deze activiteit kiest de deelnemer het juiste antwoord door het scherm aan te raken. Door de reikbeweging traint de deelnemer direct de armspieren.

Succeservaringen (het oplossen van de sommen) leveren plezier op, waardoor het leuk blijft om uit te voeren. Het kan tevens voor een vol-daan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.

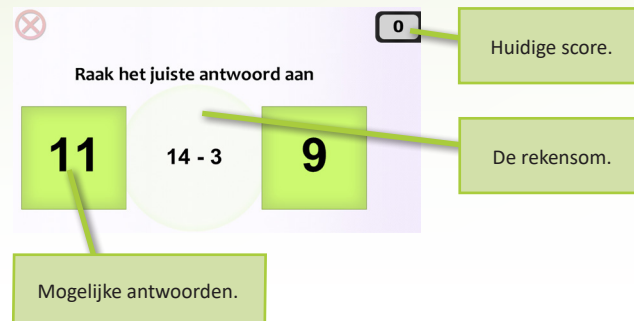


Druk vervolgens op 'Hoofdrekenen'. De activiteit start automatisch.

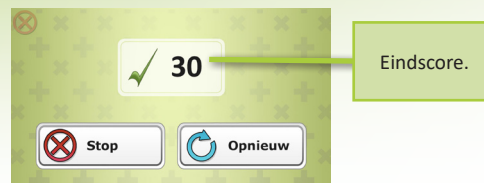
Uitleg activiteit

De deelnemer kiest het juiste antwoord door op het scherm op het juiste antwoord te tikken.

Het niveau van de sommen worden automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikers-administratie').



Scoreschermb



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET SCHERM AANRAKEN: SCHILDEREN



Waarom zit deze activiteit in de Alois?

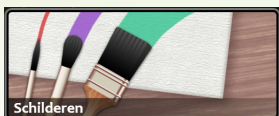
Voor veel mensen is tekenen en schilderen een plezierige bezigheid. Iedereen heeft in zijn of haar leven wel eens getekend. In deze activiteit kan je met verschillende kleuren en kwastdiktes een schilderij maken op de Alois. Ook kan er een groepsactiviteit van gemaakt worden door de deelnemers te laten raden wat de begeleider of deelnemer tekent.

Bij het schilderen gaat het vaak niet zozeer om het eindresultaat maar om de ontspanning en om de verhalen die erbij loskomen. Dit is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met scherm aanraken'.



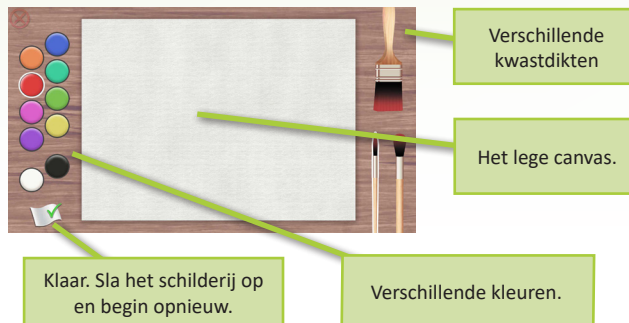
Druk vervolgens op 'Schilderen'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

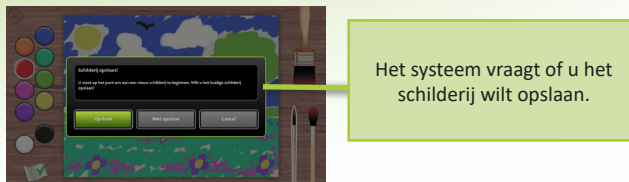
Er kan direct op het lege canvas geschilderd worden door met de vinger over het scherm te vegen. Links in beeld kunnen er andere kleuren geselecteerd worden, rechts in beeld kan een andere kwastdikte gekozen worden.

Klaar? U kunt het schilderij opslaan. Het wordt dan toegevoegd aan een apart album bij de foto-activiteiten. U kunt er ook voor kiezen om het schilderij niet op te slaan en opnieuw te beginnen met een leeg canvas.

Het is mogelijk om het opgeslagen schilderij te exporteren naar een USB-stick zodat u het op een andere computer kunt zetten of afdrukken. Zie pagina 54 voor meer informatie over exporteren naar een USB-stick.



Opslaan



Afsluiten



Tijdens de activiteit

Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan. Het systeem vraagt eerst of u het schilderij wilt opslaan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: KERMIS MET BLIKKEN

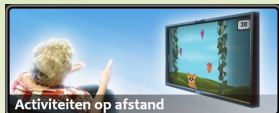


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Bij deze activiteit dient de deelnemer een stapel blikken omver te gooien. Net als op de kermis verdient de deelnemer hiermee punten en trofeeën.

De succeservaring van het omgooien van de blikken kan voor een voldaan gevoel zorgen en het zelfvertrouwen verhogen. Tevens is het maken van gooibewegingen een goede training voor de armspieren en belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Kermis met blikken'.



De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat.

Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en maakt een gooibeweging met de armen om de blikken omver te gooien. Hiermee verdient de deelnemer punten en trofeeën. Hoe harder en groter de gooibeweging, hoe groter de kans dat de stapel blikken in één keer omver gaat.



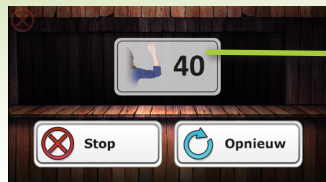
Huidige score.

De omver te gooien blikken.

Verzamelde trofeeën.

Karakter van de deelnemer.

Scorescherm



Eindscore.

Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: PLAATJESBINGO

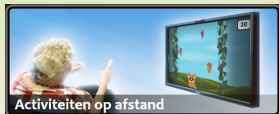


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Opstaan uit een stoel is een goede oefening voor de beenspieren, dit is belangrijk voor zelfstandigheid in het dagelijks leven. De bingo verlegt de focus van het opstaan naar het spelen van een spel. Voor sommige deelnemers is spelen met plaatjes makkelijker dan met cijfers. Iedere keer dat het plaatje op de bingokaart staat, is het de bedoeling dat de deelnemer opstaat om het plaatje af te strepen.

Lukt het opstaan niet meer? Dan kunt u kiezen voor vooroverbuigen met het bovenlichaam. Dit is ook een goede beweging en daarmee belangrijk voor lichaam en geest. Met twee spelers is het leuker, maar de twee bingokaarten kunnen voor wat verwarring zorgen.

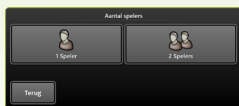
Démarrer l'activité



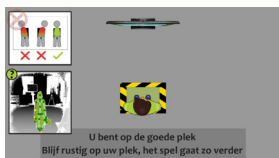
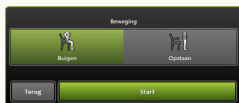
Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Plaatjesbingo'.



Kies vervolgens het aantal spelers en de beweging die de deelnemer moet maken tijdens de activiteit: 'voorover buigen' of 'opstaan'. Bij twee spelers kunt u voor beide spelers apart een beweging instellen.



De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat. Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een (rol)stoel en ziet een kaart met plaatjes op het scherm. Bij twee spelers worden er twee kaarten getoond. Als de getrokken bal op de kaart voorkomt, voert de deelnemer de gekozen beweging uit (vooroverbuigen of opstaan) om het plaatje weg te strepen. Het spel eindigt als de deelnemer een rij plaatjes compleet heeft.

De grootte van de bewegingsuitslag en de bingokaart wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Instrueer de deelnemer om na elke beweging weer rechtop en met de rug tegen de rugleuning te gaan zitten.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: GELUIDSHERKENNING

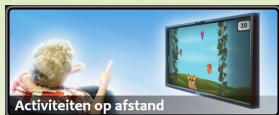


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het doel van deze activiteit is om geluiden te herkennen uit het dagelijks leven. De deelnemer hoort een geluid en kiest de afbeelding die daarbij hoort. Hij/zij hoeft niet speciaal te benoemen wat het is, waardoor deze activiteit voor veel mensen toegankelijk is.

De succeservaringen leveren plezier op, waardoor het leuk blijft om uit te voeren. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen. Om de juiste afbeelding te selecteren beweegt de deelnemer zijn/haar bovenlichaam of armen. Op deze manier worden de hersenen geprikkeld en het bewegen gestimuleerd.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Geluidsherkenning'.



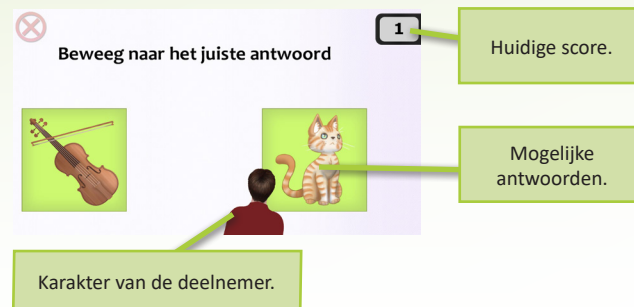
De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat.

Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

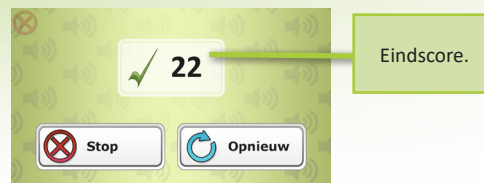
Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en kiest de afbeelding die bij het afgespeelde geluid hoort. Het kiezen van de juiste afbeelding kan hij/zij doen door het bovenlichaam of de armen naar links of naar rechts te bewegen.

De grootte van de bewegingsuitslag wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Scoreschermb



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

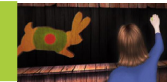
Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Instrueer de deelnemer om na elke beweging weer rechtop te gaan zitten.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: KERMIS MET BEWEGENDE DOELEN

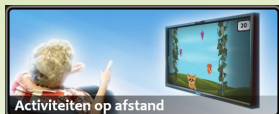


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Bij deze activiteit dient de deelnemer houten dieren te raken door middel van gooibewegingen. Hierbij is timing vereist. Deelnemers kunnen daadwerkelijk het gevoel hebben op de kermis te zijn.

De succeservaring van het omgooien van de blikken kan voor een voldaan gevoel zorgen en het zelfvertrouwen verhogen. Tevens is het maken van gooibewegingen een goede training voor de armspieren en belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren.

Opstarten



Druk in het startscreen op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Kermis met bewegende doelen'.



De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat.

Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

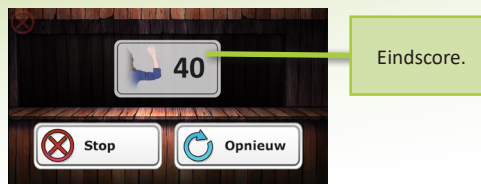
Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en op het scherm komen houten dieren voorbij. Door een gooibeweging met de armen te maken kunnen de houten dieren geraakt worden. Hiermee verdient de deelnemer punten en trofeeën.

De snelheid van de dieren wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer.



Scoreschermb



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scoreschermb
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: BINGO

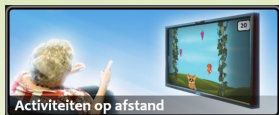


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Opstaan uit een stoel is een goede oefening voor de beenspieren. Voor zelfstandigheid in het dagelijks leven is het belangrijk om dit regelmatig te oefenen. Iemand motiveren tot oefenen is soms lastig. De bingo verlegt de focus van het opstaan naar het spelen van een spel. Dat maakt het oefenen leuk. Iedere keer dat een getal op de bingokaart staat, is het de bedoeling dat de deelnemer opstaat om het getal af te strepen.

Lukt het opstaan niet meer? Dan kunt u kiezen voor vooroverbuigen met het bovenlichaam. Dit is ook een goede beweging en daarmee belangrijk voor lichaam en geest. Met twee spelers is het leuker, maar de twee bingokaarten kunnen voor wat verwarring zorgen.

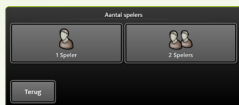
Opstarten



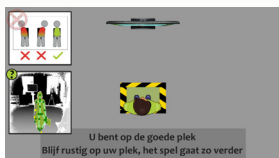
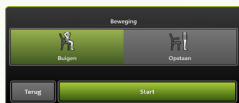
Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Bingo'. Er verschijnt een keuzemenu in beeld.



Kies vervolgens het aantal spelers en de beweging die de deelnemer moet maken tijdens de activiteit: 'voorover buigen' of 'opstaan'. Bij twee spelers kunt u voor beide spelers apart een beweging instellen.

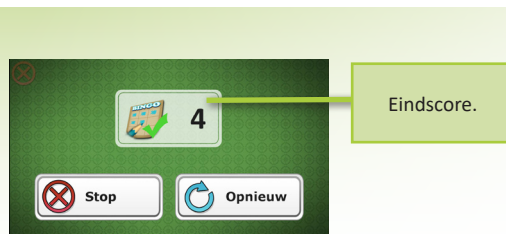


De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat. Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een (rol)stoel en ziet een kaart met getallen op het scherm. Bij twee spelers worden er twee bingokaarten getoond. Als de getrokken bal op de kaart voorkomt, voert de deelnemer de gekozen beweging uit (vooroverbuigen of opstaan) om het cijfer weg te strepen. Het spel eindigt als de deelnemer een rij getallen compleet heeft.

De grootte van de bewegingsuitslag en de bingokaart wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint.
- Instrueer de deelnemer om na elke beweging weer rechtop en met de rug tegen de rugleuning te gaan zitten.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: HOOFDREKENEN

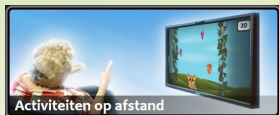
4 + 5 9

Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Vaak kunnen mensen met dementie nog heel goed rekenen. Dat komt omdat ze het op jonge leeftijd op school hebben geleerd en veel hebben gebruikt. Succeservaringen (het oplossen van de sommen) leveren plezier op, het blijft leuk om het uit te voeren. Het kan voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen.

Om het juiste antwoord te selecteren beweegt de deelnemer zijn/haar bovenlichaam of armen. Deze bewegingen zijn goed voor lichaam en geest en zijn belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Hoofdrekenen'.



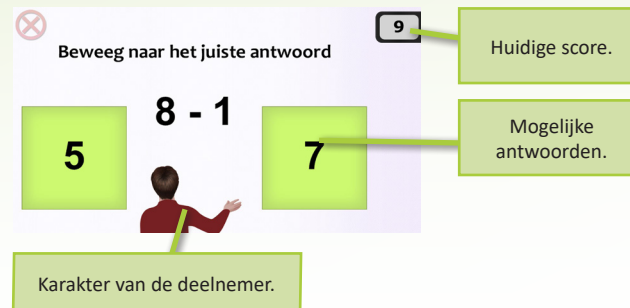
De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat.

Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

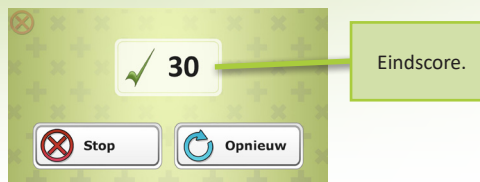
Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en ziet een rekenopdracht op het scherm met twee oplossingen. De deelnemer kiest het juiste antwoord door het bovenlichaam of de armen naar links of naar rechts te bewegen.

De grootte van de bewegingsuitslag en het niveau van de sommen worden automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Scoreschermb



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

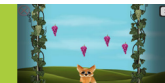
Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Instrueer de deelnemer om na elke beweging weer rechtop te gaan zitten.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP AFSTAND: DE VOS

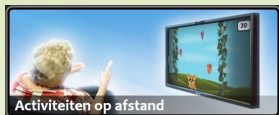


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

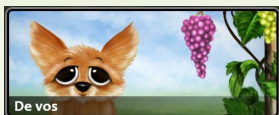
Het spel met de vos is van veel mensen een favoriet spel. De deelnemer kan de vos laten bewegen door zijn bovenlichaam naar links en naar rechts bewegen. Op deze manier kan hij/zij de druiven vangen die naar beneden komen vallen.

Het spel lokt verschillende reacties uit. Sommige mensen met dementie hebben alleen maar oog voor het vosje zelf, anderen gaan voor de hoogste score. Via de activiteit traint de deelnemer de balans van het bovenlichaam. Dit is belangrijk voor verschillende activiteiten in het dagelijks leven en voor mensen die (langdurig) in een rolstoel zitten.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op afstand'.



Druk vervolgens op 'De vos'.



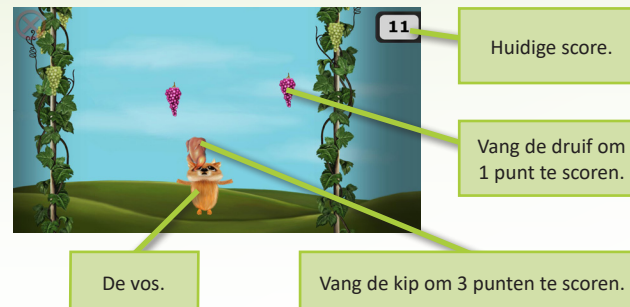
De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat.

Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel. Er vallen druiven naar beneden, die de vos moet vangen. De deelnemer kan de vos besturen door zijn/haar bovenlichaam naar links en rechts te bewegen. Om de vos te laten springen en de kip te pakken, doet de deelnemer beide armen omhoog.

De grootte van de bewegingsuitslag, het aantal druiven en de snelheid waarmee ze naar beneden vallen, worden automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer. De Alois onthoudt tevens het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld (zie 'Gebruikersadministratie').



Scorescherm



Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Zorg dat de deelnemer rechtop zit als het spel begint
- Instrueer de deelnemer om na elke beweging weer rechtop te gaan zitten.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: OVERSTEKENDE MIEREN

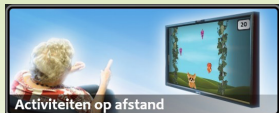


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het been strekken en kort omhoog houden is een goede oefening voor de beenspieren, dit is belangrijk voor zelfstandigheid in het dagelijks leven. Overstekende mieren verlegt de focus van trainen naar het spelen van een spel.

De bewegingen die bij deze activiteit gemaakt worden zijn goed voor het lichaam en geest. Het is een leuke beenactiviteit die gespeeld kan worden vanuit de (rol)stoel.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Overstekende mieren'.



De deelnemer moet op de goede plek zitten om het spel te kunnen spelen. Volg de instructies op het scherm om ervoor te zorgen dat de (rol)stoel in het vakje staat. Het spel start automatisch als de deelnemer op de goede plek zit.

Uitleg activiteit

Een of meerdere deelnemers zitten in een stoel of rolstoel. De deelnemer die voor de camera zit strekt zijn/haar knie om een rotseiland omhoog te bewegen zodat mieren kunnen oversteken en hun verzamelde fruit kunnen afleveren. Elke afgeleverde vrucht levert één punt op.

Naarmate de deelnemer beter wordt in het spel zullen de mieren sneller verschijnen en wordt de hoek waarin de knie gestrekt moet worden iets groter.



Het rotseiland links gaat omhoog wanneer het linkerbeen opgetild wordt. De mier kan dan oversteken.

Scoreschermb



Afsluiten



Vanuit de activiteit:
Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scorescherm
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoelen niet bewegen tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemers beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: STRANDBAL

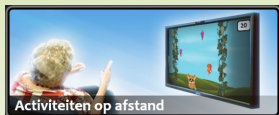


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

De bal kan worden hooggehouden of overgespeeld, door de armen te bewegen. Eén, twee, drie of vier personen kunnen deelnemen aan deze activiteit.

Het samenspel zorgt voor plezier en interactie. De bewegingen zijn goed voor lichaam en geest en zijn belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.

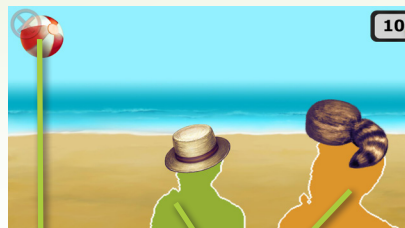


Druk vervolgens op 'Strandbal'. De activiteit start automatisch

Uitleg activiteit

Eén of meerdere deelnemers zitten in een stoel of rolstoel op een meter afstand en zien zichzelf in beeld. De deelnemers bewegen het bovenlichaam en/of de armen om de strandbal hoog te houden of over te gooien. Als een extra deelnemer beweegt, verschijnt hij/zij ook op het scherm. Als de bal een hoedje raakt, krijgt de deelnemer die de bal als laatste aanraakte deze (virtueel) op zijn hoofd. De Alois herkent maximaal 4 deelnemers.

De snelheid van de bal wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemers.

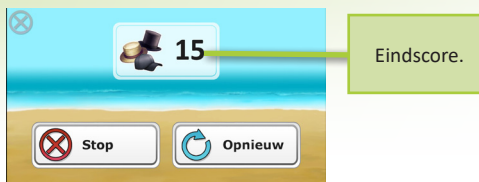


Huidige score.

De bal.

Linker en rechter deelnemer.

Scoreschermb



Eindscore.

Afsluiten



Tijdens de activiteit
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.



Vanuit het scoreschermb
Druk op stop onderin het scherm.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens het spel.
- Als de rugleuning of hoofdsteun van de (rol)stoel erg hoog is, kan de activiteit soms niet goed werken.
- Als u de deelnemer begeleidt, blijf dan zoveel mogelijk achter de deelnemer zitten en houd een beetje afstand.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemer beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer dan meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN OP EEN AFSTAND: DOE MIJ NA!

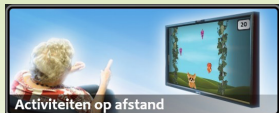


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

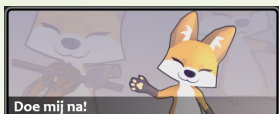
De activiteit 'Doe mij na!' lokt deelnemers uit om bewegingen te maken, die belangrijk zijn voor het uitvoeren van dagelijkse handelingen. Wanneer deze activiteit in een groep wordt gedaan, zijn mensen vaak nog sneller geneigd om mee te bewegen.

De bewegingen zijn goed voor het lichaam en geest en zijn belangrijk om de zelfstandigheid in het dagelijks leven te bewaren.

Opstarten



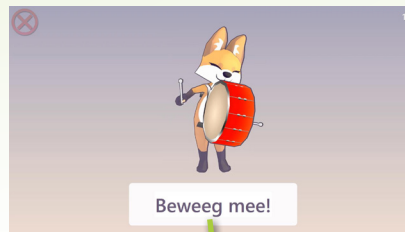
Druk in het startscherm op 'Activiteiten op een afstand'.



Druk vervolgens op 'Doe mij na!'. De activiteit start automatisch.

Uitleg activiteit

Een of meerdere deelnemers zitten in een stoel of rolstoel. Het vosje op het scherm doet simpele handelingen voor en de deelnemers doen deze handeling na. Iedere handeling duurt 40 seconden, waarna automatisch de volgende handeling start. Indien u al eerder naar de volgende dagelijkse handeling wilt gaan, kunt u eenmaal op het scherm drukken. Na een aantal handelingen zal er automatisch een rustmoment volgen.



Resterende tijd.

Het vosje stimuleert het bewegen door middel van motiverende weergegeven en gesproken teksten.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

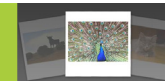
Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoelen niet bewegen tijdens het spel.
- Overleg met een fysiotherapeut als u twijfels heeft over de veiligheid.

In de ruimte

- Is de vrije ruimte rondom de deelnemers beperkt, bijvoorbeeld door muren, voorwerpen of andere mensen? Probeer meer ruimte te creëren of de Alois te verplaatsen of te draaien.
- Als er veel zonlicht is, gebruik dan zonneschermen of gordijnen.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: DIAVOORSTELLING

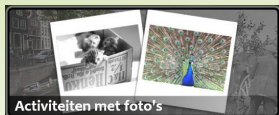


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

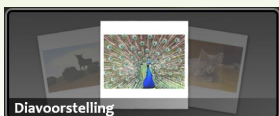
Via deze activiteit kunt u historische foto's of persoonlijke foto's bekijken. Eén op één of juist in een groep. De foto's komen één voor één groot in beeld. De herinneringen, emoties en verhalen die de foto's oproepen kunnen voor leuke interacties zorgen.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en het kan depressiviteit verminderen. Het gebruik van foto's is een manier om de herinneringen op te halen.

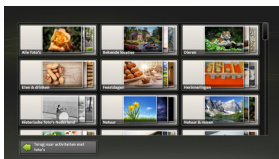
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



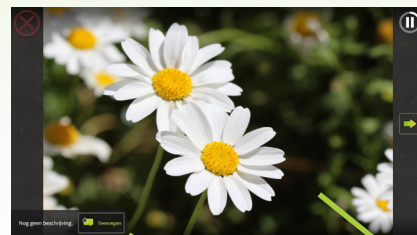
Druk op 'Diavoorstelling'.



Kies de map met foto's die u wilt bekijken. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

Uitleg activiteit

Het kijken naar een diavoorstelling kan zelfstandig of in een groep. Er staan verschillende albums met algemene foto's op de Alois, maar er kan ook gebruik worden gemaakt van persoonlijke foto's. De verschillende foto's kunnen input zijn voor een gesprek.



Tik op de timer om de diavoorstelling te pauzeren

Laat de volgende foto zien.

Het is mogelijk om korte teksten toe te voegen. Meer informatie hierover vindt u op pagina 39.

Een foto uit het album 'Natuur'.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm afzit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het bekijken van de foto's.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: FOTO'S KIEZEN

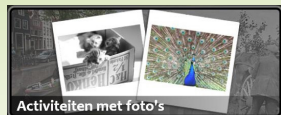


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

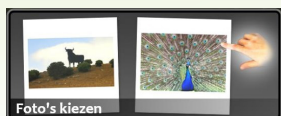
Via deze activiteit kunt u historische en/of persoonlijke foto's bekijken; zelfstandig of juist in een groep. De foto's komen groot in beeld als u erop drukt. De herinneringen, emoties en verhalen die de foto's oproepen, zorgen voor leuke interacties.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en het kan depressiviteit verminderen. Het gebruik van foto's is een manier om de herinneringen op te halen.

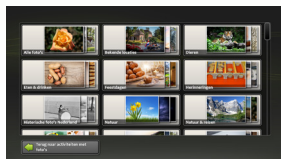
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Foto's kiezen'.



Kies de map met foto's die u wilt bekijken. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

Uitleg activiteit

Foto's kiezen en kijken kan zelfstandig of in een groep. Er staat een set algemene foto's op de Alois, maar er kan ook gebruik worden gemaakt van persoonlijke foto's. De verschillende foto's kunnen input zijn voor een gesprek.



Ga naar de volgende twee foto's.

Druk op een foto om deze groter te maken.



Ga naar de volgende twee foto's.

Het is mogelijk om korte teksten toe te voegen. Meer informatie hierover vindt u op pagina 39.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: FOTO'S ANNOTEREN

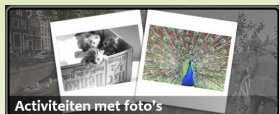


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

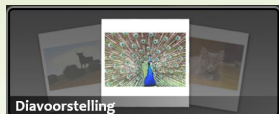
Met deze functionaliteit kunt u een korte tekst schrijven bij foto's in de Alois. Dit kan bijvoorbeeld een kleine anekdote zijn die een deelnemer vertelt bij het bekijken van de historische foto's, of de namen van familieleden bij persoonlijke foto's van de deelnemer.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en het kan depressiviteit verminderen. Door de herinneringen bij de foto te schrijven kunt u het hier later nog eens over hebben.

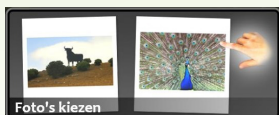
Opstarten



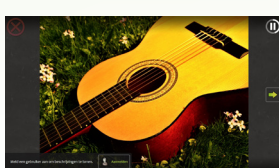
Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Diavoorstelling' of 'Foto's kiezen'.



Kies vervolgens de map met foto's die u wilt bekijken. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie Gebruikersadministratie).



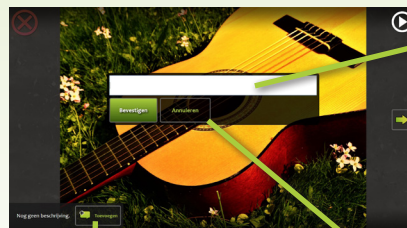
Tik op de foto om het menu te tonen. Notities worden per deelnemer opgeslagen. Als er nog geen deelnemer is aangemeld drukt u op 'Aanmelden' en kunt u vervolgens een deelnemer aanmelden. Vervolgens drukt u op 'Toevoegen' om een notitie te maken.

Uitleg activiteit

De tekst worden per individuele deelnemer opgeslagen. De teksten kunnen zowel bij persoonlijke foto's toegevoegd worden als bij de algemene foto's op de Alois.

Nieuwe notitie toevoegen: Tik op de foto, het menu verschijnt. Druk op 'Toevoegen'. Er verschijnt een tekstveld in beeld waar u een tekst van maximaal 140 tekens kunt typen.

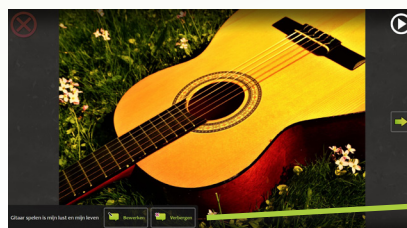
Notities tonen of verbergen: Tik op de foto, het menu verschijnt. Tik op 'verbergen' om de notities te verbergen. Ook bij een volgende foto zullen de notities verborgen blijven. Als de notities verborgen zijn tikt u op 'Tonen' om de notities weer zichtbaar te maken.



Typ hier uw notitie.

Maak een nieuwe notitie aan.

Druk op 'Bevestigen' om de notitie op te slaan. 'Annuleren' verwijdert de notitie.



Ga verder met de 'Diavoorstelling' of 'Foto's kiezen'.

U kunt de notitie bewerken of verbergen.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: FOTO'S SCHOONVEGEN

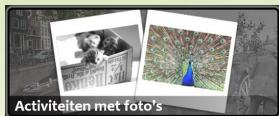


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

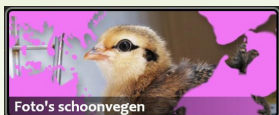
Het gebruik van foto's is een manier om de herinneringen op te halen. In deze activiteit veegt de deelnemer een foto schoon. Sommige mensen zullen volledig in het schoonvegen opgaan, terwijl een ander zich afvraagt wie of wat er tevoorschijn komt. Beide reacties kunnen plezier opleveren en een positieve bijdrage leveren aan het gevoel van eigenwaarde.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en depressiviteit verminderen.

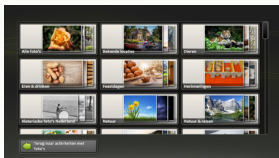
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Foto's schoonvegen'.



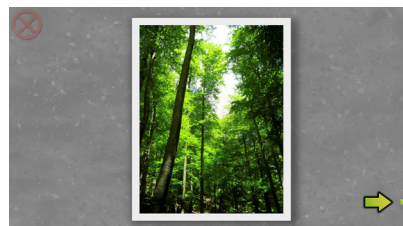
Kies de map met foto's die u bij deze activiteit wilt gebruiken. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

Uitleg activiteit

De deelnemer zit of staat vlak voor het beeldscherm en ziet een gekleurde laag over een foto heen. Door met de hand over het scherm te vegen, komt de foto tevoorschijn. Wanneer de gekleurde laag helemaal is schoongeveegd, kan de volgende foto worden schoongeveegd.



Schoon te vegen gekleurde laag.



Ga naar de volgende foto.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Let bij het schoonvegen op het eventuele krassen van ringen over het beeldscherm.
- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: FOTO'S MATCHEN

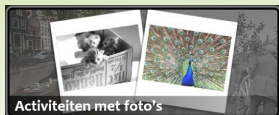


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het doel van deze activiteit is om gelijke foto's te herkennen uit meerdere verschillende foto's. De deelnemer dient twee gelijke foto's te matchen. Deze activiteit traint onder andere het scannen en categoriseren van foto's.

De succeservaringen leveren plezier op, waardoor het leuk is om uit te voeren. Het kan tevens voor een voldaan gevoel zorgen en het gevoel van eigenwaarde verhogen. De deelnemer matcht twee gelijke foto's door de plaatjes op het beeldscherm aan te raken. Op deze manier worden de hersenen geprikkeld en een reikbeweging van de armen gestimuleerd.

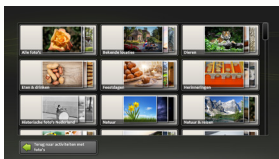
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Foto's matchen'.

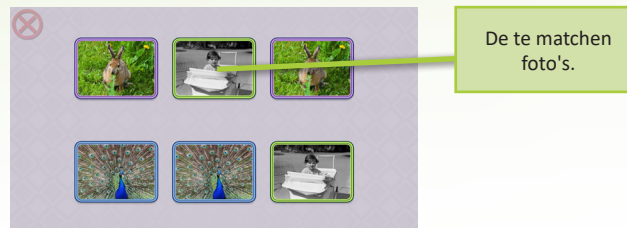


Kies de map met foto's waarmee u wilt spelen. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en kiest twee gelijke foto's na elkaar, door het beeldscherm aan te raken. De foto's verdwijnen wanneer een correct paar is gevormd. Het spel eindigt als alle foto's verdwenen zijn.

De moeilijkheidsgraad (het aantal foto's en het onderscheid tussen de foto's) wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer.



Afsluiten



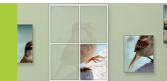
Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: PUZZELEN MET FOTO'S

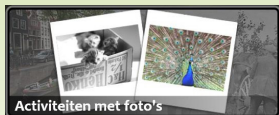


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

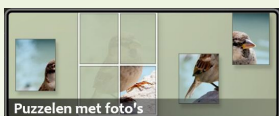
Het gebruik van foto's is een manier om de herinneringen op te halen. Puzzelen is een activiteit die veel mensen leuk vinden. Het lokt een reikbeweging van de armen uit. Deze beweging komt veel voor in het dagelijks leven en draagt op die manier bij aan de zelfstandigheid.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en het kan depressiviteit verminderen.

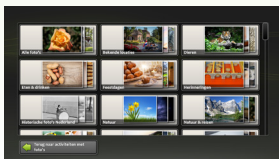
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Puzzelen met foto's'.



Kies de map met foto's waarmee u wilt puzzelen. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

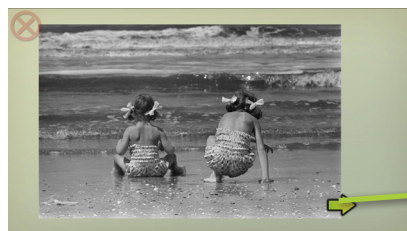
Uitleg activiteit

De deelnemer zit of staat vlak voor het beeldscherm en ziet een foto opgedeeld in vier stukken. Eén stukje is alvast ingevuld, de andere 3 stukken staan onder de puzzel. Om een puzzelstukje naar de goede plek te verplaatsen, versleept de deelnemer het stukje door het scherm aan te raken. Als de puzzel compleet is, kan de volgende foto worden gepuzzeld.

Het aantal puzzelstukjes waarin de foto is opgedeeld, wordt automatisch aangepast aan het niveau van de deelnemer.



Puzzelstukjes.



Ga naar de volgende foto.

Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: MEMORY MET FOTO'S

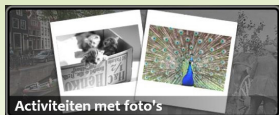


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Het gebruik van foto's is een manier om herinneringen op te halen. Het doel van deze activiteit is om gelijke foto's te herkennen en te onthouden. De deelnemer zoekt twee dezelfde foto's door te onthouden op welk kaartje hij deze foto eerder heeft gezien. Deze activiteit traint onder andere het werkgeheugen, scannen en categoriseren.

Reminiscentie (het ophalen van herinneringen van vroeger) activeert en is belangrijk voor de zelfbeleving van de deelnemer. Het kan het veilige en vertrouwde gevoel van vroeger oproepen en het kan depressiviteit verminderen.

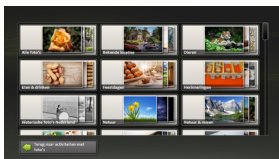
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk op 'Memory met foto's'.

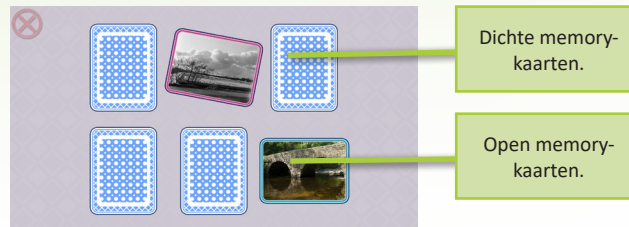


Kies de map met foto's waarmee u wilt spelen. Als u persoonlijke foto's wilt gebruiken, moet u de deelnemer eerst aanmelden (zie 'Gebruikersadministratie').

Uitleg activiteit

De deelnemer zit in een stoel of rolstoel en dient te onthouden welke foto's onder welk memorykaartje liggen. Door de memorykaarten op het scherm aan te raken draait de deelnemer deze om en worden de foto's zichtbaar. Het is de taak van de deelnemer om twee gelijke foto's bij elkaar te zoeken. De memorykaarten verdwijnen wanneer een correct paar is gevormd. Wanneer alle memorykaarten zijn verdwenen, komen er automatisch weer nieuwe memorykaarten tevoorschijn.

De moeilijkheidsgraad (het aantal memorykaarten en het onderscheid tussen de foto's) wordt automatisch aangepast aan het niveau.



Afsluiten



Druk het rode kruis linksboven in het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.
- Overleg met een fysiotherapeut als de beweging moeilijk gaat of als u twijfels heeft over de veiligheid.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: RAAD HET PLAATJE

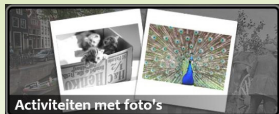


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

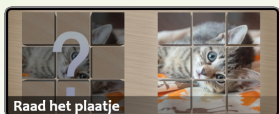
Bij deze activiteit kunnen deelnemers raden wat er op de foto's staat. Eén op één of juist in een groep. Op het scherm zijn 9 blokken groot in beeld. Deze blokken draaien na verloop van tijd om waardoor steeds meer van de foto zichtbaar is. De deelnemers raden wat er op de foto staat. De herinneringen, emoties en verhalen die de foto's oproepen kunnen voor leuke interacties zorgen.

Succeservaringen (het raden van de foto's) leveren plezier op, waardoor het leuk blijft om uit te voeren. Doordat het in een (kleine) groep gespeeld kan worden geeft het ook sociale interactie.

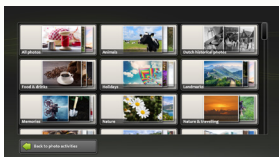
Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk vervolgens op 'Raad het plaatje'.

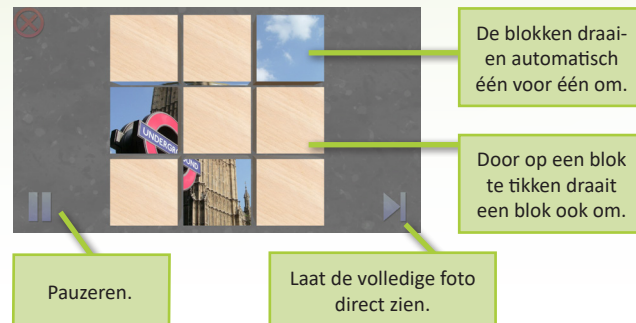


Selecteer een album om de activiteit mee te spelen. Dit kan ook een persoonlijke album van de deelnemer zijn. De activiteit start nu automatisch.

Uitleg activiteit

De blokken draaien automatisch één voor één om. De deelnemers raden wat er op de foto staat.

De blokken kunnen ook omdraaien door ze aan te tikken. Daarnaast kan het draaien gepauzeerd worden of alle blokken kunnen direct omgedraaid worden met de knoppen links en rechts in beeld.



Resultaat



Afsluiten



Tijdens de activiteit

Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de (rol)stoel niet beweegt tijdens de activiteit.
- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit en het scherm aan kan raken.
- Zorg dat de deelnemer niet te ver van het scherm af zit, waardoor hij/zij uit balans kan raken tijdens het reiken.

ACTIVITEITEN MET FOTO'S: FOTOSTUDIO

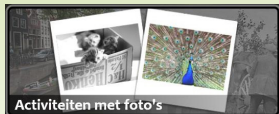


Waarom zit deze activiteit in de Alois?

Bij deze activiteit kan een foto gemaakt worden met de camera van de Alois. Bijvoorbeeld een foto van een leuke groep deelnemers na een groepsactiviteit. Het is ook mogelijk om een foto in een persoonlijk album op te slaan, bijvoorbeeld wanneer er familie op bezoek komt.

Bezoek van partners en familieleden levert geluismomenten op. Door zo'n moment met een foto vast te leggen kan er later nog een keer over gesproken worden. Zo geeft het maken van een foto ook achteraf sociale interactie.

Opstarten



Druk in het startscherm op 'Activiteiten met foto's'.



Druk vervolgens op 'Fotostudio'.



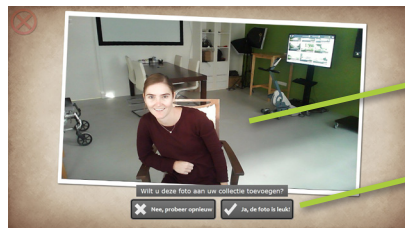
Als er nog geen deelnemer is aangemeld krijgt u de vraag of de foto's in een persoonlijke map moeten worden opgeslagen of dat deze voor iedereen zichtbaar mogen zijn. Wanneer u voor 'Persoonlijk' kiest krijgt u direct de mogelijkheid een deelnemer aan te melden of te registreren.

Uitleg activiteit

Wanneer u op het scherm tikt telt een timer af en wordt er een foto gemaakt met de camera van de Alois.

U kiest of u de gemaakte foto wilt bewaren. Als een deelnemer is aangemeld zijn de foto's die met de camera zijn gemaakt in de persoonlijke collectie terug te vinden. Het is ook mogelijk om de foto in een publieke collectie op te slaan.

De foto's worden ook aan het persoonlijke album toegevoegd, waardoor ze bij andere fotoactiviteiten te gebruiken zijn, of er kunnen teksten bijgevoegd worden (zie pagina 39).



De foto.

Kies of u de foto wilt bewaren of een nieuwe wilt maken.

Afsluiten



Tijdens de activiteit

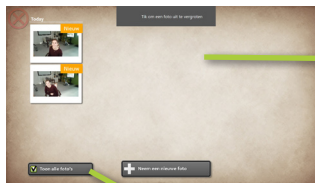
Druk het rode kruis linksbovenin het scherm twee keer kort achter elkaar aan.

Aandachtspunten

Tijdens de activiteit

- Zorg dat de deelnemer in het midden voor het scherm zit.
- Zorg dat alle deelnemers op het scherm te zien zijn, waardoor iedereen goed op de foto staat.
- Indien gewenst kunnen de opgeslagen foto's geëxporteerd worden naar een USB-stick (zie pagina 54).

Collectie:



In de collectie vindt u alle foto's die gemaakt zijn met de camera, voor de deelnemer die is aangemeld.

Alle eerder gemaakte foto's bekijken.

GEBRUIKERSADMINISTRATIE (1 van 4)

Introductie

In de gebruikersadministratie kan een profiel van een gebruiker worden aangemaakt. In dit profiel kunnen vervolgens persoonlijke foto's en video's worden opgeslagen om de activiteiten met foto's en video's te personaliseren. Daarnaast onthoudt de Alois bij een aantal activiteiten het eindniveau van de deelnemer, wanneer deze als gebruiker is aangemeld.

Gebruiker aanmelden

Druk in het startscherm linksonder op "druk hier om aan te melden".



Hier staan alle gebruikers waarvoor al een profiel is aangemaakt. Druk op de gebruiker die u wilt aanmelden. Typ de persoonlijke pincode in, indien dit wordt gevraagd (zie pagina 48 voor het toevoegen van een persoonlijke pincode in het gebruikersprofiel).



Linksonder in het startscherm ziet u nu de naam van de persoon die is aangemeld.

Welkom, Anneke de Wit!

Nu kunt u:

- Persoonlijke foto's gebruiken bij alle activiteiten met foto's.
- Gebruikersfilms bekijken
- Teksten bij foto's plaatsen
- Persoonlijke foto's maken in de fotostudio

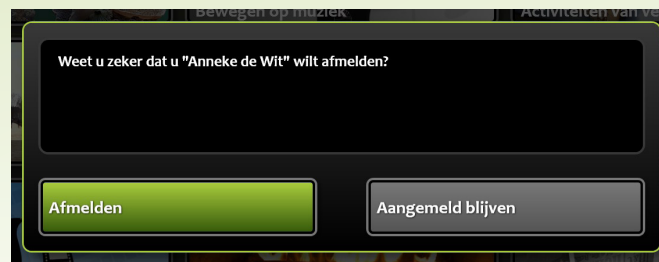
Daarnaast wordt het eindniveau van een aantal activiteiten automatisch opgeslagen en onthouden.

Gebruiker afmelden

Druk in het startscherm rechtsonder op afmelden.



U krijgt de melding: "Weet u zeker dat u [naam gebruiker] wilt afmelden?".

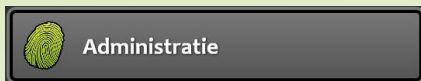


Druk op "afmelden". U komt automatisch weer in het startscherm terecht.

GEBRUIKERSADMINISTRATIE (2 van 4)

Inloggen gebruikersadministratie

Druk in het startscherm rechtsonder op “administratie”.
Als er een gebruiker is aangemeld, meld deze dan eerst af (zie pagina 46).



Voer de pincode in voor het administratie-scherm:

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

←

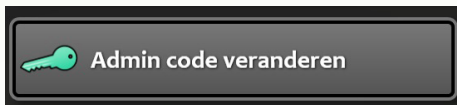
Ok

Het menu is standaard beveiligd met een 4-cijferige code: 2823. Voer de pincode in door op de nummers te drukken. Druk op “Ok” om verder te gaan.

Waarschuwing:
Ga zorgvuldig om met deze code! Iedereen met deze code heeft toegang tot alle gebruikers.

Indien gewenst kunt u in het gebruikersprofiel een aparte pincode instellen om toegang te krijgen tot een specifieke gebruiker (zie pagina 48).

Wachtwoord gebruikersadministratie wijzigen



Om de administratiecode te veranderen logt u in bij de gebruikersadministratie (zie boven) en kiest u 'Admin code veranderen'. Er wordt u eerst om de oude code gevraagd.

Vervolgens kiest u een nieuwe code. Druk op 'ok' om deze te bevestigen. Om fouten te voorkomen vraagt het systeem u de code één keer te herhalen.

Waarschuwing:
Zorg dat alle medewerkers op de hoogte zijn van de nieuwe code. Mocht u de code kwijt zijn, neem dan contact op met SilverFit.

Een nieuwe gebruiker aanmaken

Log in bij de gebruikersadministratie en druk op de knop 'Gebruikersoverzicht'



Druk op de knop 'Nieuwe gebruiker'



Vul de naam in van de gebruiker die u wilt aanmaken. U kunt hierbij gebruik maken van het toetsenbord op het scherm. De nieuwe gebruiker is nu aangemaakt en staat in de lijst met gebruikers.

Vul een naam in voor de nieuwe gebruiker:

Maak nieuwe gebruiker

Niet maken

Op de volgende pagina staat onder andere beschreven hoe u extra gegevens van de gebruiker toevoegt aan het profiel.

GEBRUIKERSADMINISTRATIE (3 van 4)

Gebruikersprofiel

The screenshot shows a web application for user management. On the left, a list of users is displayed, with 'Sara Meeuwsen' selected. The main area shows the profile settings for 'Sara Meeuwsen', including fields for name, birth date, profile picture, and PIN code. There are also sections for adding/removing photos and videos, and a section for selecting albums. A 'Verwijder gebruiker' button is at the bottom right. A 'Terug naar administratie' button is at the bottom left.

Gebruikers

- Anneke de Wit
- Bernard van Wolteren
- Corrie Teunen
- Frank van Zweden
- Mario de Kok
- Niels Langeberg
- Sara Meeuwsen**
- Vera de Weert

Eigenschappen van deze gebruiker aanpassen

Sara Meeuwsen

Geen geboortedatum ...

Geen gebruikers-plaatje ...

Geen pincode ...

Foto's toevoegen of verwijderen

0 foto's

Video's toevoegen of verwijderen

0 video's

Aanpassen welke albums deze gebruiker kan zien

2 albums

Verwijder gebruiker

Nieuwe gebruiker

Terug naar administratie

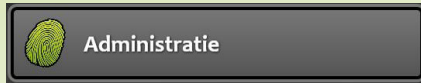
Annotations:

- Lijst van gebruikers.
- Kies een afbeelding om de gebruiker gemakkelijk te herkennen in het gebruikersoverzicht.
- Hier kunt u de geboortedatum van de gebruiker toevoegen.
- Verwijder deze gegevens.
- Hier kunt u een pincode van vier cijfer invoeren (bijvoorbeeld het geboortjaar) om ervoor te zorgen dat niemand anders bij het profiel van de gebruiker kan (niet verplicht).
- Voeg persoonlijke foto's en/of video's toe aan de gebruiker (zie 'persoonlijke foto's en video's').
- Bekijk persoonlijke foto's en/of video's van de gebruiker. Hier kunt u tevens foto's en/of video's verwijderen (zie 'persoonlijke foto's en video's').
- Verwijder gebruiker.
- Ga terug naar administratie.
- Pas aan welke albums de gebruiker kan zien..

GEBRUIKERSADMINISTRATIE (4 van 4)

Gegevens van een gebruiker wijzigen

Druk in het startscherm rechtsonder op administratie en log in (zie pagina 47).



Druk op de knop 'Gebruikersoverzicht'.



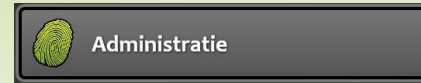
Selecteer aan de linkerkant de gebruiker waarvan u de gegevens wilt wijzigen.



Wijzig de gegevens door deze opnieuw in te vullen in het gebruikersprofiel (zie pagina 48).

Een gebruiker verwijderen

Druk in het startscherm rechtsonder op administratie en log in (zie pagina 47).



Druk op de knop 'Gebruikersoverzicht'.



Selecteer aan de linkerkant de gebruiker die u wilt verwijderen.



Druk op de knop 'Verwijder gebruiker' om de gebruiker te verwijderen. Indien u nog een gebruiker wilt verwijderen, drukt u in de lijst van gebruikers op de gebruiker die u hierna wilt verwijderen.



PERSOONLIJKE FOTO'S EN VIDEO'S (1 van 5)

Introductie

In het persoonlijke profiel van iedere gebruiker kunt u persoonlijke foto's en video's opslaan via een USB-stick. Op de Alois is 350 GB aan vrije ruimte beschikbaar voor persoonlijke foto's en video's. Deze foto's en video's kunt u tevens samenvoegen in een album (zie 'Albums (foto's en video's)'). De volgende typen bestanden worden door de Alois ondersteund:

- Foto's: bmp, tif, tiff, jpg, jpeg, png, gif
- Video's: avi, mkv, mp4, flv, mpg, mpeg, mov, m2ts, wmv, webm

Waarom zit deze optie in de Alois?

Persoonlijke foto's en video's zijn vaak een bron van herkenning en emoties. Wanneer mensen met dementie foto's en video's van belangrijke momenten in hun leven terugzien, komen vaak herinneringen naar boven waar ze vol energie en passie over kunnen vertellen. Dit zorgt zowel bij de gebruiker als bij de mensen om de gebruiker heen voor positieve emoties en sociale interactie.

Wat kunt u ermee?

Op de Alois staan verschillende activiteiten met foto's en video's. Hierbij wordt in eerste instantie gebruik gemaakt van vooraf ingestelde foto's en video's. U kunt deze activiteiten echter ook personaliseren door persoonlijke foto's en/of video's van de gebruiker toe te voegen aan zijn/haar gebruikersprofiel. Wanneer u een activiteit met foto's selecteert, kunt u er vervolgens kiezen om deze activiteit met persoonlijke foto's te doen. U kunt tevens een activiteit starten met een combinatie van persoonlijke foto's en vooraf ingestelde foto's. Wanneer u een persoonlijke video wilt kijken, kunt u op het startscherm kiezen voor 'Gebruikersfilms'.

Hoe komt u aan goede foto's en/of video's?

Gebruik maken van persoonlijke foto's en/of video's is het leukst wanneer deze leuke herinneringen oproepen bij de gebruiker. Hiervoor zijn met name foto's of video's van belangrijke gebeurtenissen uit het leven van de gebruiker erg geschikt. Een goede manier om aan dit soort beeldmateriaal te komen, is door aan verschillende familieleden en vrienden één á twee foto's uit het leven van de gebruiker te vragen. Ieder van hen kent de gebruiker op een andere manier of via een andere gebeurtenis. Op deze manier ontstaat een grote variatie aan foto's en momenten uit het leven van de gebruiker en dit kan leuke herinneringen en emoties oproepen.

PERSOONLIJKE FOTO'S EN VIDEO'S (2 van 5)

Persoonlijke foto's en video's toevoegen

Om persoonlijke foto's en video's toe te voegen, stopt u de USB-stick met foto's in de opening bovenop het systeem. Vervolgens kunt u op twee manieren persoonlijke foto's en video's toevoegen.



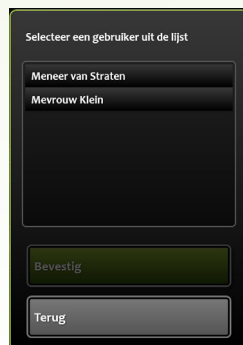
1) Door de USB-stick aan de Alois te koppelen

Koppel de USB-stick aan de Alois. Wanneer u de USB-stick aan de Alois heeft gekoppeld, verschijnt bovenin het scherm de tekst 'USB-stick gevonden! Druk hier om actie te ondernemen.' Druk hierop en log in (zie pagina 47).



U komt dan in het USB keuzemenu en drukt u op de knop 'Foto's toevoegen' of 'Video's toevoegen'. Vervolgens selecteert u de gebruiker bij wie u de persoonlijke foto's en/of video's wilt toevoegen.

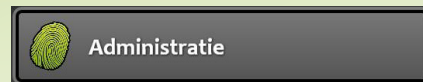
Indien de gebruiker waarvoor u foto's en/of video's wilt toevoegen nog niet in de lijst staat, dient u eerst een nieuwe gebruiker aan te maken (zie 'Gebruikersadministratie').



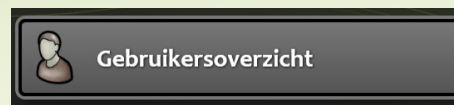
Vervolgens kunt u de foto's en/of video's selecteren die u op de Alois wilt zetten (zie de volgende pagina voor meer uitleg hierover).

2) Via de gebruikersadministratie

Druk in het startscherm rechtsonder op administratie en log in (zie pagina 47).



Druk op de knop 'Gebruikersoverzicht'.



Selecteer aan de linkerkant de gebruiker bij wie u persoonlijke foto's en/of video's wilt toevoegen. Indien de gebruiker waarvoor u foto's en/of video's wilt toevoegen nog niet in de lijst staat, dient u eerst een nieuwe gebruiker aan te maken (zie 'Gebruikersadministratie').



U komt dan in het gebruikersoverzicht. Druk op de groene plus bij foto's of video's om deze toe te voegen.



Vervolgens kunt u de foto's en/of video's selecteren welke u op de Alois wilt zetten (zie de volgende pagina voor meer uitleg hierover).

PERSOONLIJKE FOTO'S EN VIDEO'S (3 van 5)

Persoonlijke foto's en video's selecteren vanaf de USB-stick

Mappen op de USB stick

Alle bestanden
Images1
Images2

Kies foto's om te kopiëren

Selecteer alles
Selecteer niets

Terug naar gebruiker-lijst

Start met kopiëren

Kies een map op de USB-stick van waaruit u foto's of video's wilt kopiëren.

Selecteer de foto's of video's die u aan de gebruiker wilt toevoegen door op de foto te tikken.

Ga terug naar de gebruikers-lijst.

Selecteer alle foto's of video's.

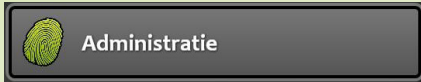
Maak de selectie ongedaan.

Start met kopiëren van de geselecteerde foto's van de USB-stick naar de Alois.

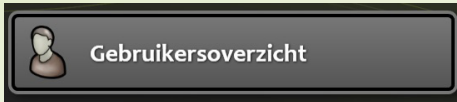
PERSOONLIJKE FOTO'S EN VIDEO'S (4 van 5)

Persoonlijke foto's en video's verwijderen

Druk in het startscherm rechtsonder op administratie en log in (zie pagina 47).



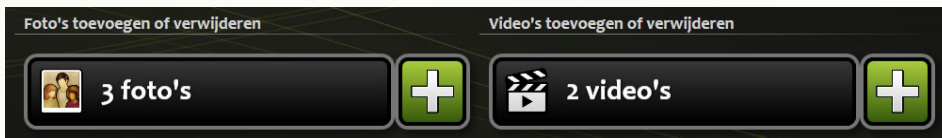
Druk op de knop 'Gebruikersoverzicht'.



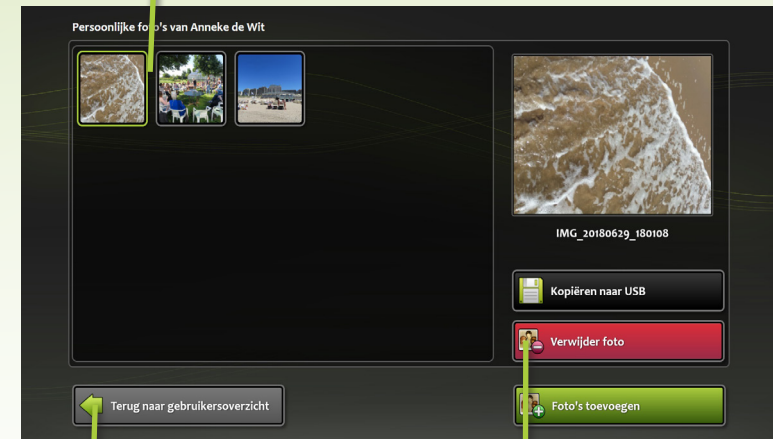
Selecteer aan de linkerkant de gebruiker waarvan u persoonlijke foto's en/of video's wilt verwijderen.



U komt dan in het gebruikersoverzicht. Druk op de foto's of video's (niet de groene plus) om de persoonlijke foto's of video's van de geselecteerde gebruiker te bekijken. Hier kunt u vervolgens foto's of video's verwijderen (zie hiernaast).



Selecteer de foto's of video's die u wilt verwijderen.



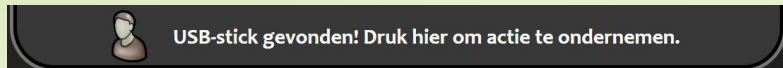
Ga terug naar gebruikersoverzicht.

Verwijder alle geselecteerde foto's.

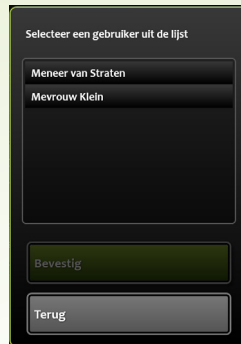
PERSOONLIJKE FOTO'S EN VIDEO'S (5 van 5)

Persoonlijke foto's en video's exporteren naar een USB-stick

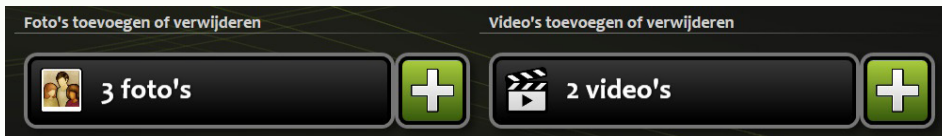
Koppel de USB-stick aan de Alois. Er verschijnt bovenin het scherm de tekst 'USB-stick gevonden! Druk hier om actie te ondernemen.' Druk hierop en log in (zie pagina 47).



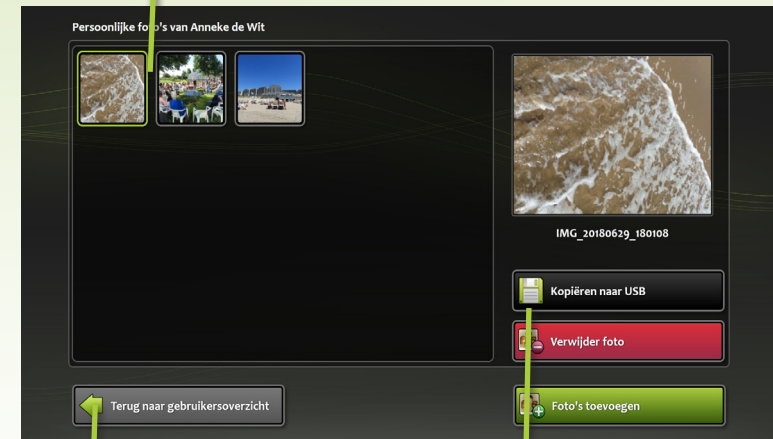
U komt dan in het USB keuzemenu en drukt u op de knop 'Gebruikersoverzicht'. Vervolgens selecteert u de gebruiker bij wie u de persoonlijke foto's en/of video's wilt exporteren.



U komt dan in het overzicht van de gebruiker. Druk op de foto's of video's (niet de groene plus) om de persoonlijke foto's of video's van de geselecteerde gebruiker te bekijken. Hier kunt u vervolgens foto's of video's exporteren naar USB (zie hiernaast). Selecteer een foto en druk op de knop 'Kopiëren naar USB'.



Selecteer de foto's of video's die u wilt exporteren.



Ga terug naar gebruikersoverzicht.

Kopieer alle geselecteerde foto's naar de USB-stick.

ALBUMS (FOTO'S EN VIDEO'S) (1 van 4)

Introductie

Op de Alois kunt u eigen foto's en video's opslaan via een USB-stick. Hiervoor is 350 GB aan vrije ruimte beschikbaar. In een album kunt u verschillende foto's en/of video's samenvoegen.

Waarom zit deze optie in de Alois?

Persoonlijke foto's en video's zijn vaak een bron van herkenning en emoties. Wanneer mensen met dementie foto's en video's van belangrijke momenten in hun leven terugzien, komen vaak herinneringen naar boven waar ze vol energie en passie over kunnen vertellen. Dit zorgt zowel bij de gebruiker als bij de mensen om de gebruiker heen voor positieve emoties en sociale interactie.

Door middel van albums kunt u deze foto's en video's gemakkelijk groeperen. Dit kan handig zijn om:

- Foto's en video's van één geregistreerde gebruiker onder te verdelen in verschillende categorieën
- Foto's en video's te delen met meerdere geregistreerde gebruikers
- Foto's en video's te delen met gasten (niet geregistreerde gebruikers)

Voorbeeld: u wilt foto's van een bepaalde activiteit waar meerdere gebruikers bij aanwezig zijn geweest op de Alois zetten. In plaats van dat u deze foto's bij iedere gebruiker apart in het gebruikersprofiel moet zetten, kunt u een album aanmaken en deze zichtbaar maken voor de gebruikers die deelnamen aan deze activiteit.

Wat kunt u ermee?

Op de Alois staan verschillende activiteiten met foto's en video's. Wanneer u een activiteit met foto's en video's selecteert, kunt u kiezen met welke set foto's (albums) u deze activiteit wilt doen. In eerste instantie zijn er vooraf ingestelde albums beschikbaar met foto's rond een bepaald thema. Hier kunt u verschillende albums met een set van persoonlijke foto's aan toevoegen.

ALBUMS (FOTO'S EN VIDEO'S) (2 van 4)

Een nieuw album aanmaken

Om persoonlijke foto's en video's toe te voegen, stopt u de USB-stick met foto's in de opening bovenop het systeem. Vervolgens kunt u op twee manieren persoonlijke foto's en video's toevoegen.



1) Door de USB-stick aan de Alois te koppelen

Koppel de USB-stick aan de Alois. Wanneer u de USB-stick aan de Alois heeft gekoppeld, verschijnt bovenin het scherm de tekst 'USB-stick gevonden! Druk hier om actie te ondernemen.' Druk hierop en log in (zie pagina 47).



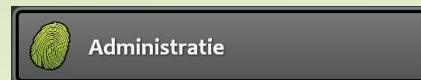
U komt dan in het USB-keuzemenu en drukt u op de knop 'Album maken met foto's' of 'Album maken met video's'. Vervolgens geeft u het album een naam.



Vervolgens kunt u de foto's en/of video's selecteren welke u aan het album wilt toevoegen (zie 'Persoonlijke foto's en video's').

2) Via de gebruikersadministratie

Druk in het startscherm rechtsonder op administratie en log in (zie pagina 47).



Druk op de knop 'Albumoverzicht'.



Druk op de knop 'Nieuw album'. Vervolgens geeft u het album een naam.



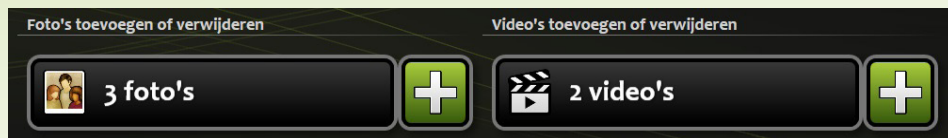
Geef het album een logische naam, zodat u later weet welke foto's en/of video's in het album staan. U kunt hierbij gebruik maken van het toetsenbord op het scherm. Het nieuwe album is nu aangemaakt en staat in de lijst met albums.

ALBUMS (FOTO'S EN VIDEO'S) (3 van 4)

Foto's en video's toevoegen

Wanneer u in het albumoverzicht bent, kunt u eenvoudig foto's en video's toevoegen aan het album.

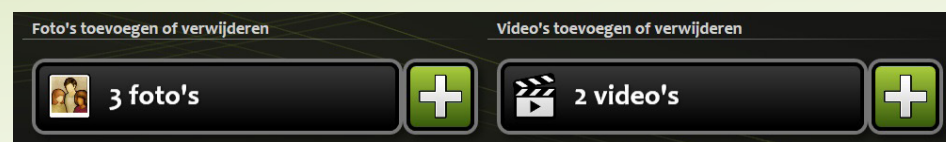
Druk op de groene plus bij foto's of video's om deze toe te voegen aan het album. Vervolgens kunt u de foto's en/of video's selecteren welke u op de Alois wilt zetten (zie 'Persoonlijke foto's en video's'). Let op! De USB-stick moet wel aangesloten zijn.



Foto's en video's verwijderen

Wanneer u in het albumoverzicht bent, kunt u eenvoudig foto's en video's verwijderen uit het album.

Druk op de knop '3 foto's' of '2 video's' (niet de groene plus) om de foto's of video's in het album te bekijken. Hier kunt u vervolgens foto's of video's verwijderen (zie 'Persoonlijke foto's en video's').



ALBUMS (FOTO'S EN VIDEO'S) (4 van 4)

Albums wijzigen en verwijderen

Selecteer een album.

Wijzig naam van album.

Maak het album zichtbaar voor gasten. Iedere gebruiker kan dan bij het album, zonder zich aan te melden.

Verwijder album.

Ga naar scherm waar u gebruikers kunt selecteren die dit album mogen zien.

Gebruikers aanpassen

Selecteer de gebruikers die het album mogen zien. Dit wordt automatisch opgeslagen.

Alternatief: u kunt vanuit een gebruiker ook selecteren tot welke albums de gebruiker toegang heeft (zie 'Gebruikersadministratie').

Selecteer alle foto's of video's.

Maak de selectie ongedaan.

PROBLEMEN OPLOSSEN

De computer gaat niet aan



Als u op de aan/uit-knop drukt, gaat er achter deze knop een blauw lampje branden. Dit kunt u zien als u van bovenaf door de kast kijkt. Ook is er dan een zacht ruisend geluid hoorbaar van de interne ventilator.

Als dit niet gebeurt, controleer dan of de stekker in het stopcontact zit. Als u gebruik maakt van een verlengsnoer controleer dan ook of deze aanstaat.

Zit de stekker in het stopcontact en gaat de computer alsnog niet aan, neem dan contact op met SilverFit.

Het scherm geeft geen beeld



Druk op de aan/uitknop aan de achterkant van het beeldscherm en zet deze op aan.

Als er helemaal geen beeld komt op het scherm, controleer dan het volgende:

- Zit de stekker goed in het stopcontact?
- Zijn de kabels van het scherm goed aangesloten? Er zijn in totaal 3 kabels voor het beeldscherm:
 - Een kabel voor het beeld (onderaan het beeldscherm)
 - Een voedingskabel (rechts aan het scherm)
 - Een kabel voor het aanraakscherm (rechtsboven aan het scherm)

Indien u alsnog geen beeld krijgt, neem dan contact op met SilverFit.

Het geluid werkt niet



Controleer het geluidsvolume van het beeldscherm door aan de draaiknop op de speaker te draaien. Door met de klok mee te draaien zet u het volume harder; door tegen de klok in te draaien zet u het volume zachter.

Staat het volume hoog en hoort u nog steeds niets, neem dan contact op met SilverFit.

De camera kan niet gevonden worden

Als de Alois deze melding geeft, dan kan het spel niet gespeeld worden. Start het spel opnieuw op. Neem contact op met SilverFit als de melding nog een keer verschijnt.

De sensor van de fiets kan niet gevonden worden

Wanneer de sensor is aangesloten verschijnt de optie 'Afspelen door te fietsen' bij de Touractiviteiten. Probeer het volgende als deze optie niet verschijnt:

- Controleer of de sensor goed is aangesloten. De kabel van de sensor dient in de USB poort gestoken te zijn (deze bevindt zich rechtsonder de computerkast, achter het beeldscherm).
- Haal de USB kabel van de sensor even uit de computer en steek deze daarna weer in de computer. Het kan enkele seconden duren voordat het systeem de sensor gevonden heeft.

Als bovenstaande niet helpt neem dan contact op met SilverFit.

Waarschuwing

De Alois heeft minstens één keer per jaar updates / service nodig. Als dit niet met de benodigde frequentie gebeurt, kan SilverFit B.V. de correcte werking van de Alois en de software niet garanderen.

Maak nooit zelf aanpassingen aan de hardware van de Alois, tenzij het de acties betreft die op deze pagina worden beschreven. SilverFit B.V. kan na dat soort aanpassingen van de hardware de correcte werking van de Alois niet garanderen.



Silverfitness

SilverFit B.V.
Edisonweg 7
NL-3442 AC Woerden

+31 (0) 348 769 110
info@silverfit.nl
www.silverfit.nl



Lees deze gebruikershandleiding
aandachtig voordat u het
apparaat gebruikt

